



© Sega Enterprises, Ltd., 1993, 2000. Crazy Taxi is a registered trademark or trademark of Sega Enterprises, Ltd.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorized rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisierte Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar. Copier ou diffusion de jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Offentlig uthyring eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is strafbaar.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

Product covered under one or more of U.S. Patents 5,460,374; 5,627,895; 5,688,173; 4,442,486; 4,454,594; 4,462,076; and Re. 35,839 and Japanese Patent 2870538

(Patents pending in U.S. and other countries) and Canada Patent 1,183,276 and European Patents 0682341, 80244; Publication 0671730, 0553545; Application 98938818.4, 98919599.5



Sega and Dreamcast are registered trademarks or trademarks of Sega Enterprises, Ltd. 800-0134-90



CRAZY TAXI™

SEGA

EPILEPSY WARNING

Please read the manual and particularly this paragraph, before using this video game system or allowing your children to use it. A responsible adult should go through with any minors, the operator instructions of the Dreamcast before allowing play to take place. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy, or has never had an epileptic seizure. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of seizures or epilepsy. If you or anyone in your family have ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, involuntary movement or convulsion, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

For your health

- Sit away from the television screen, as far as the length of the Controller cable allows. We advise that you sit a minimum of 0.5 feet (about 2 inches) away from the television screen.
- Preferably, the game should be played on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 minutes per hour while playing any video game.

GETTING STARTED

This GD-ROM can only be used with the Dreamcast System. Do not attempt to play this GD-Rom on any other CD player - doing so may damage the headphones and speakers.

1. Set up your Dreamcast system by following the instructions in your Dreamcast System Instruction manual. Plug in Control pad 1. For 2-4 player games, plug in pads 2-4 also.
 2. Place the Dreamcast GD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.
 3. Press the Power Button to load the game. The game starts after the Dreamcast logo screen. If nothing appears from the system, GPF and make sure it is set up correctly.
 4. If you wish to stop a game in progress or the game ends and you want to restart, press A, B, X, Y and Start simultaneously to return to the game title screen. Press A, B, X, Y and Start simultaneously again to return to the Dreamcast control panel.
 5. If you turn on the power without inserting a GD, the Dreamcast control panel appears. If you wish to play a game, place the Dreamcast GD-ROM in the unit and the game will automatically boot up.
- Important: Your Dreamcast GD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc clean and handle it carefully. If your Dreamcast System has trouble reading the disc, remove the disc and wipe it carefully, starting from the center of the disc and wiping straight out towards the edge.

HANDLING YOUR DREAMCAST GD-ROM

- The Dreamcast GD-ROM is intended for use exclusively with the Dreamcast System.
- Be sure to keep the surface of the GD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other source of heat.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Veuillez lire le manuel et ce paragraphe en particulier, avant d'utiliser ce jeu vidéo ou d'autoriser vos enfants à y jouer. Un adulte doit consulter les instructions d'utilisation du jeu vidéo Dreamcast avant de laisser des enfants y jouer. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières vibrantes ou d'éléments lumineux dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître chez un membre de votre famille (avec ou sans antécédents médicaux) ou à un enfant de votre famille. Certains symptômes peuvent être observés chez des personnes qui n'ont jamais eu de crises d'épilepsie ou de pertes de conscience. Certains symptômes peuvent apparaître chez des personnes qui n'ont jamais eu de crises d'épilepsie ou de pertes de conscience. Si vous ou quelqu'un de votre famille a déjà eu des symptômes liés à l'épilepsie (crises ou pertes de conscience) lorsqu'il est exposé à des stimuli lumineux, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous remarquez chez votre enfant l'apparition d'un des symptômes suivants: vertige, troubles de la vision, contractions des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble du fonctionnement, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

Precautions d'emploi

- Eloignez-vous le plus possible de l'écran du téléviseur ou vous exposez à un risque de lésions de la console. Nous vous recommandons de vous asseoir à deux mètres ou moins du téléviseur.
- Nous vous recommandons d'utiliser un petit téléviseur doté d'un écran de petite taille.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué(e) ou si vous n'avez pas assez dormi.
- Assurez-vous que la pièce dans laquelle vous jouez est bien éclairée.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo, reposez-vous au moins dix minutes par heure de jeu.

DEMARHAGE

Ce GD-ROM est conçu exclusivement pour le système Dreamcast. N'essayez pas de l'utiliser sur un autre type de lecteur, sous peine d'endommager les haut-parleurs et les écouteurs.

1. Configurez le système Dreamcast conformément aux instructions du manuel. Branchez le manuel 1. Pour une partie à 2 ou 4 joueurs, branchez également les manettes 2-4.
 2. Insérez le GD-ROM Dreamcast, étiquette vers le haut, dans le tiroir du CD et refermez le volet.
 3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu démarre après l'affichage du logo Dreamcast. Si rien ne se produit, éteignez le console (interrupteur sur OFF) et vérifiez qu'elle est correctement configurée.
 4. Pour arrêter une partie en cours ou redémarrer une partie qui s'est terminée, appuyez simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour revenir à l'écran du titre du jeu. Appuyez à nouveau simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour revenir au panneau de contrôle Dreamcast.
 5. Si vous retirez le console (interrupteur sur ON) sans insérer de GD-ROM, le panneau de contrôle Dreamcast apparaît. Pour jouer une partie, insérez le GD-ROM Dreamcast dans l'unité et le jeu se chargera automatiquement.
- Important: votre GD-ROM Dreamcast contient un code de sécurité qui permet la lecture du disque. Conservez le disque propre et manipulez-le avec précaution. Si votre système Dreamcast a des difficultés à lire le disque, retirez-le du lecteur et nettoyez-le doucement en partant du centre du disque vers les bords extérieurs.

MANIPULATION DU GD-ROM DREAMCAST

- Le GD-ROM Dreamcast est conçu exclusivement pour le système Dreamcast.
- Maintenez la surface du GD-ROM à l'abri du poussière et des égratignures.
- Ne posez pas le GD-ROM à la lumière directe du soleil ou à proximité d'un radiateur ou d'une source de chaleur.

EPILEPSIE WARNUNG

Bitte lesen Sie die Gebrauchsanweisung und insbesondere diesen Abschnitt, bevor Sie dieses Videospielsystem benutzen oder Ihre Kinder erlauben, es zu benutzen. Ein Erziehungsberechtigter sollte mit Minderjährigen die Bedienungsanleitung durchgehen, bevor diese in Spielen anfangen. Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Beseitigungsbewegungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Fälle bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelschmerzen, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unwillkürlichen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Für Ihre Gesundheit

- Setzen Sie sich so weit vom Fernsehbildschirm weg, wie es die Kabel der Konsole gestatten (etwa 2 Meter).
- Das Spiel sollte bevorzugt auf einem kleinen Bildschirm gespielt werden.
- Spielen Sie möglichst nicht, wenn Sie müde sind oder nicht ausreichend geschlafen haben.
- Stellen Sie sicher, daß das Rauchen in dem Sie spielen, gut belüftet ist.
- Halten Sie beim Spielen mindestens eine Pause von 10 Minuten pro Stunde ein.

DREAMCAST STARTEN:

Diese GD-ROM kann nur mit dem Dreamcast-System abgespielt werden. Versuchen Sie nicht, die GD-ROM auf einem anderen CD-Gerät abzuspielen – Kopfhörer und Lautsprecher können dabei beschädigt werden.

1. Schließen Sie Ihr Dreamcast-System an und folgen Sie dabei der Anleitung in Ihrem Dreamcast-Handbuch. Schließen Sie Controller 1 an. Bei Spielen für zwei oder mehrere Spieler schließen Sie zusätzlich Controller 2 bis 4 (optional erhältlich) an.
 2. Legen Sie die Dreamcast-GD-ROM mit dem Aufdruck nach oben in die Vertiefung der CD-Schuble und schließen Sie das Deckel.
 3. Drücken Sie den Power-Knopf, um das Spiel zu laden. Das Spiel startet, nachdem das Dreamcast-Logo an den Bildschirm erscheint. Wenn nichts erscheint, schalten Sie das System ab und überprüfen Sie, ob es korrekt angeschlossen ist.
 4. Wenn Sie das Spiel währenddessen anhalten wollen oder wenn das Spiel endet und Sie neu starten möchten, drücken Sie A, B, X und Start gleichzeitig, um zum Titelsbild zurückzukehren. Drücken Sie erneut A, B, X, Y und Start gleichzeitig, um zum Dreamcast-Systembildschirm zurückzukehren.
 5. Wenn Sie das System einschalten, ohne eine GD einzulegen, erscheint der Dreamcast-Systembildschirm. Wenn Sie ein Spiel beginnen möchten, legen Sie die Dreamcast-GD-ROM in die Einheit ein: das Spiel wird automatisch geladen.
- WICHTIG:** Ihre Dreamcast-GD-ROM enthält einen Sicherheitscode, der es möglich macht, daß die GD gelassen wird. Halten Sie die GD möglichst sauber und behandeln Sie sie vorsichtig. Wenn Ihr Dreamcast-System Sicherheitscodes beim Lesen der GD hat, nehmen Sie diese heraus und reinigen Sie sie vorsichtig. Beginnen Sie dabei in der Mitte der GD und wischen Sie dann von der Mitte zur Außenkante.

BEHANDLUNG DER DREAMCAST-GD-ROM

- Die Dreamcast-GD-ROM ist ausschließlich für den Gebrauch mit dem Dreamcast-System bestimmt.
- Halten Sie die Oberfläche der GD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- Lassen Sie sie nie in der prallen Sonne oder in der Nähe der Heizung oder einer anderen Wärmequelle liegen.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Antes de usar este sistema de videojuegos o dejar que sus hijos lo utilicen, lee el manual y en particular este párrafo. Por motivos de responsabilidad, se recomienda a los adultos que examinen las instrucciones de funcionamiento de la consola Dreamcast en compañía de los menores antes de permitirles jugar. Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de video. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene en su historia ningún tipo de epilepsia o si nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a un médico antes de jugar. Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de video. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, convulsiones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones mientras utiliza un juego de video, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

Precauciones a tener en cuenta durante el funcionamiento

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como le permite la longitud del cable. Le aconsejamos que se siente al menos a dos metros de distancia de la pantalla de televisión.
- Es preferible jugar a este juego en una pantalla pequeña de televisión.
- Evite jugar si se siente cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde está jugando esté bien iluminada.
- Descanse al menos 10 minutos por cada hora de juego.

INICIO

Este GD-ROM solamente se puede usar con el sistema Dreamcast. No intente ejecutar este GD-ROM en ningún otro reproductor de CD, tampoco podrá ejecutarlo dentro de los ordenadores o televisores.

1. Para conectar el sistema Dreamcast, siga los pasos del manual de instrucciones Dreamcast. Conecte el mando de control.
2. En los juegos donde participan de dos a cuatro jugadores, conecte también los mandos 2 a 4.
3. Coloque el GD-ROM Dreamcast con la etiqueta hacia arriba en la bandeja de la unidad de disco y cierre la cubierta.
4. Pulse el botón Power para cargar el juego. El juego dará comienzo después de que aparezca la pantalla del logotipo de Dreamcast. Si no aparece nada, apague el sistema y compruebe que este está conectado correctamente.
5. Si desea comenzar un juego en ejecución o si el juego termina y desea reiniciarlo, pulse simultáneamente los botones A, B, X, Y y Start para acceder a la pantalla de inicio del juego. Pulse de nuevo simultáneamente los botones A, B, X, Y y Start para volver a la pantalla de Menú Principal de la consola Dreamcast.
6. Si anula la consola sin haber introducido un GD, aparecerá el Menú Principal de la consola Dreamcast. Si desea jugar, coloque el GD-ROM Dreamcast en la unidad de disco y el juego se iniciará automáticamente.

Importante: El GD-ROM Dreamcast contiene un código de seguridad que permite su lectura. Asegúrese de que el disco está limpio y mantéjalo con cuidado. Si surgen problemas en la lectura del disco, límpielo y límpielo con cuidado, realizando un movimiento radial desde el centro hacia el borde del disco.

MANEJO DEL GD-ROM DREAMCAST

- El GD-ROM Dreamcast está diseñado para ser empleado exclusivamente con el sistema Dreamcast.
- Compruebe que la superficie del GD-ROM no tiene polvo o arañazos.
- No lo deje expuesto a la luz directa del sol o cerca de un radiador u otras fuentes de calor.

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Si prega di leggere attentamente l'intero manuale e questo paragrafo in particolare, prima di usare questo sistema di videogiochi o permettere ai vostri figli di utilizzarlo. Taluni minorenni potrebbero essere comunque assillati da un'eccezionale responsabilità nella lettura dettagliata delle istruzioni per l'uso di Dreamcast, prima di iniziare a giocare con le apparecchiature. Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita dello coscienza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti crisi riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da episodi epilettici. Se voi o i vostri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o del muscolo, perdita di coscienza, disorientamento, in qualsiasi momento involontario o sconvolgimento durante l'utilizzo di un video gioco, interrompete il uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

Per la vostra Salute

- Sedetevi lontano dallo schermo del televisore, utilizzando l'intero lunghezza dei cavi della Console.
- Vi consigliamo di sedervi almeno a 2 metri di distanza dallo schermo del televisore.
- Se possibile, visualizzare il gioco su uno schermo televisivo di piccole dimensioni.
- Evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco.
- Accertatevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 minuti ogni ora durante i videogiochi.

COME INIZIARE

Questo GD-ROM può essere usato esclusivamente con il Dreamcast System. Non tentate di usare il GD-Rom su lettori CD di diverso tipo - la loro struttura o il modo di disegnare sulla superficie è diverso.

1. Impostare il sistema Dreamcast su base alle istruzioni date nel manuale di istruzioni o dotazione con il vostro Dreamcast System. Inserire il Controller 1, la presenza di 2-4 giocatori. Inserirlo anche i Controller 2-4.
2. Inserire il GD-ROM di Dreamcast nell'apposita rientranza e l'interno del vano disco per CD, con il lato etichettato rivolto verso l'alto. Ore chiudete il coperchio vano disco.
3. Premere il Tasto Power (Alimentazione) per avviare il gioco. Il gioco prende il via dopo lo schermo con il logo Dreamcast. Se sullo schermo si appare nulla, spegnere il sistema e controllare di averlo predisposto con attenzione.
4. Se desiderate tornare al gioco la fase di avvio, oppure se il gioco finisce e voi volete ricominciare, premere simultaneamente A, B, X, Y e Avvio (Start) per tornare allo schermo col titolo del gioco. Premere simultaneamente A, B, X, Y e Avvio (Start) invece una volta per tornare al processo di controllo di Dreamcast.
5. Se desiderate la con le altre azioni (come il GD) su schermo apparirà il processo di controllo di Dreamcast. Se desiderate tornare al gioco, inserire il GD-ROM di Dreamcast nell'unità. Ora il gioco si carica in modo automatico. Importante: Il vostro GD-ROM Dreamcast contiene un codice di sicurezza che permette la lettura del gioco. Tenere il disco sempre pulito e maneggiarlo con cura. Se il Dreamcast System ha difficoltà a leggere il disco, estrare il disco e pressarlo attentamente con un panno pulito dal centro e proseguendo le linee (tira verso i bordi).

COME MANEGGIARE IL GD-ROM DI DREAMCAST

- Il GD-ROM di Dreamcast è realizzato esclusivamente per uso nel Dreamcast System.
- Cercare di non sporcarsi né graffiare la superficie del GD-ROM.
- Non lasciare il disco esposto alle luci dirette del sole o vicino ad altre sorgenti di calore.

AVISO DE EPILEPSIA

Queste let o manual e especialmente este parágrafo antes de usar o sistema de jogos de video ou de deixar os seus filhos usá-lo. Uma leitura responsável deve ler e explicar aos menores/jovens as instruções de operação do Dreamcast antes de utilizar o sistema. Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epilépticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luzes na vida do dia a dia. Tais pessoas podem ter ataques enquanto vêem estas imagens de televisão ou enquanto jogam certos jogos de video. Isto pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um historial médico de epilepsia ou nunca tenha tido um ataque epiléptico. Certas condições podem indicar sintomas epilépticos e são detectados mesmo em pessoas que não tenham um historial de ataques de epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiveram tido alguma vez sintomas relacionados com epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar. Recomendamos que pais e vigia os filhos enquanto estes jogam jogos de video. Se você ou o seu filho tiveram alguns dos seguintes sintomas: tonturas, visão de visão, contrações musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsão, deixe IMMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

Para a Sua Saúde

- Recomendamos que se sente a uma distância de pelo menos 2 metros do ecrã de televisão.
- De preferência, o jogo deve ser exibido num ecrã de televisão pequena.
- Evite jogar se estiver cansado ou se não tiver dormido o suficiente.
- Certifique-se de que a sala onde está o jogo está bem iluminada.
- Descanse pelo menos 10 minutos por hora enquanto jogar qualquer jogo de video.

COMO PRINCIPIAR

Este GD-ROM só pode ser usado com o Sistema Dreamcast. Não tente jogar este GD-Rom em qualquer unidade de CD - o seu tipo pode diferir os circuitos e os métodos.

1. Monte o seu sistema Dreamcast segundo as instruções no seu Manual de Instruções do Sistema Dreamcast. Ligue o comando 1. Para os jogos de 2-4 jogadores, ligar também os comandos 2-4.
 2. Coloque o GD-ROM Dreamcast com o lado voltado para cima no lado de CD e leve o tempo.
 3. Pressione o Botão de Energia (Power Button) para iniciar o jogo. O jogo começa após o ecrã do logotipo Dreamcast aparecer. Se não aparecer, DESLIGUE o sistema e certifique-se de que está bem montado.
 4. Se deseja parar o jogo que acabou e reiniciá-lo, o jogo termina e você deseja reiniciar, pressione A, B, X, Y e Start simultaneamente para voltar para o ecrã do título do jogo. Pressione A, B, X, Y e Start simultaneamente outra vez para voltar para o ecrã de comando Dreamcast.
 5. Se quiser começar sem introduzir um GD, o painel de comando Dreamcast aparecerá. Se deseja jogar um jogo, coloque o GD-ROM Dreamcast na unidade e o jogo carregará automaticamente.
- Importante: O seu GD-ROM Dreamcast contém um código de segurança que ajuda o disco a ser lido. O disco deve ser lido limpo e manuseado com cuidado. Se o seu Sistema Dreamcast tiver problemas em ler o disco, retire o disco e limpe-o cuidadosamente, começando do centro do disco e limpando para fora na direcção de extremidade.

COMO MANUSEAR O SEU GD-ROM DREAMCAST

- O GD-ROM Dreamcast destina-se a ser usado exclusivamente com o Sistema Dreamcast.
- Certifique-se de que a superfície do GD-ROM é mantida limpa e sem danos.
- Não o deixe à luz directa do sol ou perto de um radiador ou de outra fonte de calor.

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Lees de handleiding en merk name deze en/een door vooraf a dit videospelletsysteem gebruikt of uw kinders toezicht het te gebruiken. Een versmoedelijke vobvasson dinst de bedieningsstructies van de Dreamcast door te aamen met maideraage voordat hen wordt toegestaan met het spel te beginnen. Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan herpente beeltpreenters of herperende lichte. Tijdens het kijken naar beeldeid TV-beelden of het spelen van bepaalde videospellets kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad. Indien a of iemand in uw familie bij blootstelling aen knipperende lichte of symptomen van mylagie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg des aen arts akvoren a gnet spelen. Wij maen aedese aen een toepicht te handlen op het gebruik van videospellets door hen kinderen. Indien a bij aenval of bij aen kind tijdens het spelen van een videospel een van de volgende symptomen constaleest, mont in het gebruik ONMIDDELLUK stokee en aen arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: dobelgheid, waanend richte, treden van het oog of van de armen, bewusteloosheid, desdelatatie, ovediektunge heweginge of rimpknkingen.

Omwillte van uw Gezondheid

- Ge op akend van het televisiescherm atten, zo var als de lengte van de Controller kabel dat toestaat. Wij reden in een minstens 2 meter van het televisiescherm af te ziten.
- Speel het spelletje het best op een klein televisiescherm.
- Ge aket spelen, inden u vermord bent of niet voldoende sleep hebt gehad.
- Zorg ervoor dat de kamer waarin a speelt goed verlicht is.
- Tijdens het spelen van een videospellets moet a els aar een minste 10 minuten ruste.

VAN START GAAN

Deze CD-ROM mag alleen met het Dreamcast Systeem worden gebruikt. Probeer niet om deze CD-Rom op een andere CD speler te spelen - anderszins kunnen uw hoedtelefoon en spellets namelijk beschadigd worden.

1. Zet uw Dreamcast systeem op doeg de instructies of uw Dreamcast Systeem handleiding op te volgen. Steek Control pad I in Steek voor spelletjes met 2-4 spelers levers pade 2-4 in.
2. Pluets de Dreamcast CD-ROM niet het label naar boven in de afdeling van het CD leedje en doe het dekstijf dicht.
3. Druk op de Power knop om het spelletje te laden. Het spelletje begint na het Dreamcast logo scherm. Als er akets verschijnt, zet het systeem des UIT en rang ervoor dat het juist is opgezet.
4. Als u een spelletje dat in akvoren is wilt stopzetten of het spelletje loopt te akvoren en a wilt het weer opstarten, druk des tegelijkertijd op A, B, X, Y en Start om aen het spelletjesDialscherm terug te keren. Druk nogmaals tegelijkertijd op A, B, X, Y en Start om aen het Dreamcast bedieningspaneel terug te keren.
5. Als a inschakelt zoniet een GD re te staken, verschijnt het Dreamcast bedieningspaneel. Als u een spelletje wilt spelen plaats de Dreamcast GD-ROM des in het apparaat en het spelletje el automatisch worden geload.

Belangrijke Uw Dreamcast GD-ROM levert een beveiligingscode die het mogelijk maekt de des te lezen. Zorg ervoor dat de des wordt ahoengehouden aen ge er voorzichtig mee om. Als uw Dreamcast Systeem modelt heeft met het leuen van de des, verwijder de des des aen weg van zugedigd of wderzij a in het midden van de des begint aen naar de rand toe akvoren.

OMGAAN MET UW DREAMCAST GD-ROM

- De Dreamcast GD-ROM is bedoeld voor exclusief gebruik met het Dreamcast Systeem.
- Zorg ervoor dat de oppervlakte van de GD-ROM vrij is van vet en krassen.
- Leet hem alet a direct recht of in de buurt van een radiator of andere warmtebron steen.

EPILEPSIVARNING

Lees handleiding en merk name deze en/een door vooraf a dit videospelletjesysteem gebruikt of uw kinders toezicht het te gebruiken. Een versmoedelijke vobvasson dinst de bedieningsstructies van de Dreamcast door te aamen met maideraage voordat hen wordt toegestaan met het spel te beginnen. Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan herpente beeltpreenters of herperende lichte. Tijdens het kijken naar beeldeid TV-beelden of het spelen van bepaalde videospellets kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad. Indien a of iemand in uw familie bij blootstelling aen knipperende lichte of symptomen van mylagie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg des aen arts akvoren a gnet spelen. Wij maen aedese aen een toepicht te handlen op het gebruik van videospellets door hen kinderen. Indien a bij aenval of bij aen kind tijdens het spelen van een videospel een van de volgende symptomen constaleest, mont in het gebruik ONMIDDELLUK stokee en aen arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: dobelgheid, waanend richte, treden van het oog of van de armen, bewusteloosheid, desdelatatie, ovediektunge heweginge of rimpknkingen.

För din hälsa

- Sitt långt från TV:n, så långt som konsolens kabel tillåter. Vi rekommenderar att du sitter minst 2 meter från TV-skärmen.
- Spela alltid helst spellet på en liten TV-skärm.
- Se till att spela om du är trött eller har varit för illa.
- Se till att rummet har tillräcklig belysning.
- Vår rekommendation är att du tar en paus efter varje timme du spelar, oavsett vilket spel du använder.

STARTA SPELET

Den här GD-ROM-skivan kan endast användas med Dreamcast-Systemet. Försök inte att använda denna GD-Rom-skiva på en annan CD-spelare - detta kan skada hörluren och högtalaren.

1. Installera det Dreamcast-systemet genom att följa instruktionerna i handboken för Dreamcast System. Anslut Control pad 1. För spel med 2-4 spelare, anslut även pade 2-4.
2. Placera Dreamcast GD-ROM i den delen av skivan som är märkt med GD-ROM i CD-spelaren och låt den lukkas.
3. Tryck på Power för att börja spelet. Spelet startar efter att Dreamcast-loggan har visats. Om ingenting händer tryck på OFF och se till att installationen är korrekt.
4. Om du åker över på ett pågående spel eller om spelet slutar och du vill börja om, tryck på A, B, X, Y och Start samtidigt för att återvända till spelens startbild. För att återvända till Dreamcasts kontrollpanel, tryck återgå på A, B, X, Y och Start samtidigt.
5. Om du trycker på Power utan att sätta in en GD-skiva i Dreamcasts kontrollpanel, om du vill spela ett spel, placera Dreamcast GD-ROM i enheten så startar spelet automatiskt.

OBS: På din Dreamcast GD-ROM finns en säkerhetskod som gör det möjligt för skivan att läsa av. Se till att skivan alltid är ren och hanteras noga. Om ditt Dreamcast-System har en funktion som låser av skivan, se till att den också är korrekt av den genom att börja från mitten och ta ut skivan från ut mot skivans kant.

HANTERING AV DREAMCAST GD-ROM

- Dreamcast GD-ROM är avsedd att användas med Dreamcast-Systemet.
- Se till att GD-ROM-skivan inte blir smutsig eller repad.
- Låt den inte ligga i direkt solljus eller nära ett ellement eller annan värmebälla.

EPILEPSIADVARSEL

Les veldig godt hele brukerveiledningen og leser dette afsnittet før barnet får lov til å bruke dette. En ansvarlig voksen bør alltid gjennomgå alle betjeningsinstruksjoner til Dreamcast-enheten med barnet, før de får lov til å spille. Noen mennesker opplever samme eller epileptiske anfall eller mister bevisstheden, når de advettes for blinkende lys eller lydmønstre i hverdagen. Disse mennesker kan lide av epileptisk anfall, mens de ser visse tv-bilder eller spiller visse videospill. Dette kan skje, også selv om vedkommende ikke tidligere er blitt diagnostisert som epileptisk eller sjeldnere har hatt et epileptisk anfall. Visse helseforhold kan fremkalle utlagde epileptiske symptomer, selv hos personer, som ikke tidligere har fått diagnostisert epilepsi eller hatt et epileptisk anfall. Hvis du eller noen i din familie noen sinde har hatt epileptiske symptomer (anfall eller mistet bevisstheden) som følge av blinkende lys, er det viktig at søke lege før barnet får lov til å spille. Det finnes, til foreldre overvåger barns bruk av videospill. Hvis et barn opplever noe av følgende symptomer: skjelving i spiller STRANS øyene og mer skjelving i kroppen, ufrivillig skjelving i øynene, eller muskeltrekninger, besvimelse, desorientering, enhver form for ukoordinerte bevegelser eller kramptrekninger.

Sikr deg selv ved at

- Sitte i god stilling for tv-skjermen, og helst så langt som mulig til synsrekkenes midte. Det anbefales et minste 2 m fra tv-skjermen.
- Spille spill på en liten tv-skjerm så vidt mulig.
- Unngå å spille, hvis du er trøtt eller ikke har sovet nok natter.
- Seigeleer av lys i rommet, hvor du spiller, er godt.
- Ta en minste 10 minutters pause pr. times videospill.

SÅDAN KOMMER DU I GANG

Denne GD-ROM kan kun brukes med Dreamcast-systemet. Først kjøper du et separat Dreamcast-systemet. Dreamcast-systemet kan kjøpes separat eller sammen med en Dreamcast-konsoll. Dreamcast-systemet kan kjøpes separat eller sammen med en Dreamcast-konsoll.

1. Forbered Dreamcast-systemet som beskrevet i brukerveiledningen til systemet. Tilsett styreenhet 1. Hvis det er 2-4 spillere, tilsett også styreenhet 2-4.
2. Sett GD-ROM i skuffen i Dreamcast-systemets CD-boks med merketaken opp, og lukk låsen.
3. Trykk på tænd-knappen for å tænde spillet. Spillet starter etter Dreamcast-systemet. Hvis det ikke vises noe på skjermen, skal du slå på systemet og sikre deg, at det er korrekt tilsluttet.
4. Hvis du vil stoppe et spill, som er i gang, eller hvis spillet stopper, og du vil fortsette, skal du trykke på A, B, X, Y og Start samtidig for å vende tilbake til spillet. Hvis spillet stopper, trykk på A, B, X, Y og Start samtidig for å vende tilbake til Dreamcast-systemet.
5. Hvis du ønsker å stoppe uten å sette en GD i, vises Dreamcast-systemet. Hvis du vil spille et spill, skal du sette GD-ROM i skuffen i Dreamcast-systemet, og trykke på tænd-knappen. Hvis du vil spille et spill, skal du sette GD-ROM i skuffen i Dreamcast-systemet, og trykke på tænd-knappen.

Viktig: Hvis Dreamcast-systemet inneholder en sikkerhetskode, som gjør det mulig, er det mulig å lese disken. Sørg for, at disken aldri er i bruk, og ikke blir leses. Hvis det Dreamcast-systemet har problemer med å lese disken, skal du ta den ut og prøve den forsiktig til tre ganger og sjekk ut med koden.

HÅNDTERING AV DIN DREAMCAST-GD-ROM

- Dreamcast-GD-ROM-en er utslittet og bør ikke brukes med Dreamcast-systemet.
- Sørg for at holde GD-ROM-diskens overflate fri for smuss og skader.
- Ettersom ikke GD-ROM kan direkte leses eller i nærheten av en radiator eller andre varmekilder.

EPILEPSIADVARSEL

Les manualen, og særlig dette avsnittet, før du eller dine barn begynner å bruke dette tv-spillegjettet. En ansvarlig voksen bør gjennomgå styringsinstruksjonene med barnet før de får lov til å spille. Enkelte mennesker kan få epileptiske anfall eller besvimelse, når de utsattes for blinkende lys eller lydmønstre. De kan få anfall når de ser visse typer tv-bilder eller spiller visse tv-spill. Dette kan skje selv om vedkommende ikke har hatt epileptiske anfall tidligere. Enkelte tilstander kan fremkalle latente epileptiske symptomer hos personer som ikke tidligere har hatt anfall eller epilepsi. Hvis du, eller noen andre i familien, har opplevd epileptiske symptomer (anfall eller besvimelse) i forbindelse med blinkende lys, bør du kontakte en lege før du begynner å spille. Vi anbefaler at foreldre kontrollerer barns bruk av tv-spill. Hvis du eller barnet ditt opplever ett eller flere av disse symptomene: svimmelhet, uskarpt syn, øye- eller muskeltrekninger, besvimelse, ufrivillige bevegelser eller kramptrekninger, må du avbryte spillet UMIDDELBART og kontakte lege.

Beskytt helsen:

- Sit så langt unna tv-skjermen som ledningen til håndkontrollen tillater. Vi anbefaler at du sitter minst 2 meter fra tv-skjermen.
- Spillet skal fortrinnsvis foregå på en liten skjerm.
- Ikke spill hvis du er sliten eller mangler søvn.
- Påse at rommet der du spiller er godt opplyst.
- Ta en hvilepause på 10 minutter for hver time du spiller.

OPPSTART

Denne GD-ROM kan kun brukes med Dreamcast-systemet. Ikke prøv å spille den på en annen CD-spiller, da dette kan føre til skader på hodetelefoner og høyttalere.

1. Dreamcast-systemet installeres ved å følge instruksjonene i instruksjonshåndboken. Kopier til håndkontroll 1. For spill med 2-4 spillere, kopier de også til håndkontrollene 2-4.
2. Sett inn GD-ROM i skuffen med skuffen opp. Lukk CD-lykka.
3. Trykk på Power-knappen for å tænde spillet. Spillet starter etter at skjermen med Dreamcast-systemet vises. Hvis ingenting vises, eller da av systemet og kontrollerer at det er korrekt installert.
4. Hvis du vil stoppe et spill som er i gang, eller spillet er ferdig og du vil starte på nytt, trykker du A, B, X, Y og Start samtidig. Dette bringer deg tilbake til startskjermen. Trykk A, B, X, Y og Start på nytt, hvis du vil tilbake til kontrollpanelet.
5. Hvis du ønsker å stoppe uten å sette inn en GD, vises kontrollpanelet. Hvis du vil spille, setter du GD-ROM i enheten, og spillet starter automatisk.

Viktig: GD-ROM inneholder en sikkerhetskode som gjør at platen kan leses. Pass på at platen er ren, og behandle den forsiktig. Hvis systemet har problemer med å lese platen, må du ta den ut og tørke den forsiktig. Ta den ut midten, og skruer med koden i en rett linje.

BRUK AV DREAMCAST GD-ROM

- Dreamcast GD-ROM skal kun brukes med Dreamcast-systemet.
- Hold overflaten fri for smuss og riper.
- Ikke la den ligge i sollys, eller nær en radiator eller andre varmekilder.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

Παρακαλώ διαβάστε τις οδηγίες και ι διενεί αυτή την περιγραφή, πριν χρησιμοποιήσετε αυτό το σύστημα παιχνιδιομηχανής ή επιτρέψετε στο παιδί σας να το χρησιμοποιήσει. Ο κατάλληλος ενήλικος οφείλει να μεταφέρει σε κάθε ενήλικα τις οδηγίες λειτουργίας του Dreamcast πριν του επιτρέψει να ξεκινήσει το παιχνίδι. Μόνο οι άνθρωποι είναι επιδεκτικοί σε επιληπτική κρίση ή σε ασθένεια συνείδησης όταν εκτεθούν σε κάποιες μορφές οπτικών αναλαμπών ή σε φωνές επαναλαμβανόμενα σήματα, στην καθημερινή τους ζωή! Ήττο α άτομα, μπορεί να πάθουν κρίση, παρακολούθητες τηλεοπτικές ή κινίες ή παίζοντας κάποια βινυλοπαχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το άτομο δεν έχει ιστορικό επιληψίας, ή δεν έχει πάθει ποτέ επιληπτική κρίση. Εάν ή σείς ή κάποιος από την οικογένεια σας έχετε ποτέ συμπτώματα σχετιζόμενα με την επιληψία (κρίση, ή ασθένεια συνείδησης) όταν εκτεθείτε σε φωτεινές αναλαμπές συμβουλευτείτε τον γιατρό σας προτού να παίζετε. Συμβουλευτούμε τους γονείς να παρακολουθούν την χρήση των βινυλοπαχνιδιών από τα παιδιά τους εάν σείς ή το παιδί σας παρουσιάζετε το παρακάτω συμπτωμάα: ζάλη, θόλη όραση, τρεβήματα ή σπασμούς στους μύς των ποιών (επώλυνα συνείδησης, απουσία αναπνοής, απουσία κίνησης ή απώλμη ενόου παίζετε βινυλοπαχνίδια, διακόπτε αμέσως την χρήση και συμβουλευτείτε τον γιατρό σας.

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΑΣ

- Καθίστε μακριά από την οθόνη της τηλεόρασης τόσο όσο επιτρέπουν το μέκος των καλωδίων των χειριστηρίων. Πρέπει να καθίσαστε σε απόσταση περίπου δύο μέτρα από την τηλεόραση.
- Είναι προτιμότερο να χρησιμοποιείτε για το παιχνίδι μια μικρή τηλεόραση.
- Αποφύγετε να παίζετε αν έχετε κουρασμένοι, ή αν σας λείπει ύπνος.
- Be βεβαιωθείτε ότι το δωμάτιο στο οποίο παίζετε είναι καλά φανοισμένο.
- Για κείες μία ώρα παιχνιδιό ή κάντε τουλάχιστον 10' λεπτά διάλειμμα.

ΑΠΕΚΧΟΝΤΕΣ

Αυτός ο GD-ROM δίσκος μπορεί να χρησιμοποιηθεί αποκλειστικά με το σύστημα Dreamcast. Μη δοκιμάζετε να παίζετε τον GD-ROM δίσκο σε άλλο μηχάνημα για CD, μπορεί να προκαλέσετε βλάβη στα ακουστικά ή στα μεγάφωνα.

1. Ξεκινήστε την χρήση του Dreamcast ακολουθώντας τις οδηγίες που περιλαμβάνονται στο φυλλάδιο των οδηγιών του. Συνδέστε ένα χειριστήριο για 2 έως 4 παίκτες συνδέστε 2 έως 4 χειριστήρια αντιστοιχία.
2. Τοποθετήστε τον GD-ROM με την τυπωμένη ετικετα πάνω στη όψη του και κλείστε το πορτάκι.
3. Πέστε τον διακόστη που φέρει Power για να ανάψει το μηχάνημα και να φορτίσει το παιχνίδι. Το παιχνίδι αρχίζει μετά την εμφάνιση του λογότυπου του Dreamcast στην οθόνη. Εάν δεν εμφανίζεται τίποτα πείστε το σύστημα και ακουμπήστε ότι είναι τοποθετημένο και συνδεδεμένο σωστά.
4. Εάν θέλετε να σταματήσετε το παιχνίδι ενώ βρίσκεται σε εξέλιξη ή να το διακομνήσετε αφού τελειώσει, πατήστε A, B, X, Y και Start ταυτόχρονα για να γυρίσετε στην οθόνη τίτλων και επαναλάβετε για να γυρίσετε στην οθόνη ή λέγχο του Dreamcast.
5. Εάν ανάψει το μηχάνημα χωρίς να βλέπετε τον δίσκο ή εμφανίζεται η οθόνη ελέγχου του Dreamcast. Εάν θέλετε να παίζετε τοποθετήστε ένα δίσκο και το παιχνίδι θα ξεκινήσει αυτόματα.

Σημειώσεις: Ο Dreamcast GD ROM δίσκος σας περιλαμβάνει έναν κώδικα ασφαλείας που του ή πρέπει να διαβαστεί. Σημειώστε ότι διατηρείτε τον δίσκο καθαρό και πάλιν ή των να προσοχή. Εάν το Dreamcast δυσκολεύεται να διαβάσει τον δίσκο, πλύντε τον δίσκο και καθαρίστε τον προσεκτικά με κινήσεις από το κέντρο προς την περιφέρεια του δίσκου.

ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟΝ DREAMCAST GD-ROM ΔΙΣΚΟ ΣΑΣ

- Ο Dreamcast GD ROM δίσκος προορίζεται για χρήση αποκλειστικά με το Dreamcast.
- Βεβαιωθείτε ότι διατηρείτε την εμφάνιση του δίσκου καθαρή από βρωμιές και βρωσιματα.
- Μην τον αφήνετε στον ήλιο ή στο ταχυρό ή κοντά σε άλλη πηγή θερμότητας.

ENGLISH

THE DREAMARENA

Dreamcast is the only console that lets you communicate with the rest of the world. As a Dreamcast owner, the Dreamarena is exclusive to you. This special online area not only allows you to surf the Internet, but also is designed to maximize your enjoyment of your Dreamcast games.

Check it out and you can:

- Pick up hints and tips to improve your scores
- Write your own games reviews and post them on the site
- Chat to other gamers
- Send and receive e-mail
- Buy the latest equipment to keep one step ahead of other players
- Find lifestyle articles, news and sport designed especially for you.

To visit the Dreamarena, just insert your Dreamkey GD into the console and follow the simple instructions.

FRANÇAIS

DREAMARENA

Dreamcast est la seule console qui vous permet de communiquer avec le reste du monde. Tant les utilisateurs de Dreamcast bénéficient d'un accès exclusif à Dreamarena. Cet espace Online vous est réservé, et vous permet non seulement de surfer sur Internet, mais aussi d'obtenir des informations sur votre console afin de rendre vos parties au Dreamcast encore plus passionnantes.

Entrez dans l'arène et vous pouvez:

- Gagner des astuces et des conseils pour améliorer vos scores.
- Rédiger vos propres critiques de jeux vidéos et les mettre sur le site
- "Chatter" avec d'autres joueurs.
- Envoyer et recevoir des mails.
- Acquies les équipements les plus modernes du marché pour rester à la page.
- Consulter nos articles sur le vie quotidiens, l'actualité ou le sport.

Pour vous rendre sur Dreamarena et surfer sur le Web, insérez le GD Dreamkey dans votre console et suivez les instructions.

DEUTSCH

DIE DREAMARENA

Dreamcast ist die einzige Konsole, die Sie mit dem Rest der Welt verbindet! Als Dreamcast-Besitzer steht Ihnen die Dreamarena offen. Dieser spezielle Online-Treffpunkt macht es Ihnen nicht nur möglich, im Internet zu surfen sondern ist auch dafür eingerichtet, damit Sie den maximalen Dreamcast-Spielspaß haben.

Schauen Sie sich um! Hier können Sie:

- Hinweise und Tipps bekommen, um Ihren Punktestand zu verbessern.
- Ihre eigenen Spielereisits schreiben und sie im Netz veröffentlichen
- Mit anderen Spielern chatten
- E-Mail verschicken und empfangen
- Das neueste Zubehör kaufen – das anderen Spielern immer eine Nasenlänge voraus.
- Lifestyle-Artikel, Nachrichten und Sportmeldungen finden, die speziell für Sie design sind

Wenn Sie die Dreamarena besuchen wollen, legen Sie einfach Ihre Dreamkey CD-ROM in die Konsole ein und folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

ESPAÑOL

LA DREAMARENA

Dreamcast es la única consola que te deje comunicarte con el resto del mundo! Sólo por tener una Dreamcast podrás acceder en exclusiva a la Dreamarena. Esta página online especial no sólo te permitirá navegar por Internet. Esta diseñada con el fin de que disfrutes al máximo de los juegos de la Dreamcast.

Mira todo lo que puedes hacer:

- Busca planes y consejos para mejorar tu puntuación
- Escribe tus propias opiniones sobre los juegos y envíalas a la página web
- Chatar con otros jugadores por el chat.
- Enviar y recibir mails
- Compra los últimos equipos para ir a pie por delante de los otros jugadores
- Leer artículos sobre el estilo de vida: novelas y deportes redactados especialmente para ti.

Para visitar la Dreamarena sólo tienes que introducir tu GD Dreamkey en la consola y seguir las sencillas instrucciones que te damos.

Thank you for purchasing **Crazy Taxi**™!
Please note that this software is designed only for use with the Dreamcast console. Be sure to read this instruction manual thoroughly before you start playing Crazy Taxi.

CONTENTS

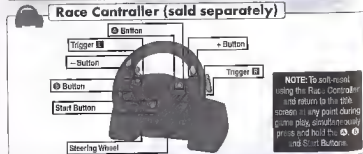
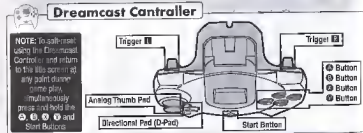
BASIC CONTROLS	18
CRAZY MANOEUVRING	20
MODE SELECTION MENU	21
ARCADE/ORIGINAL MODE	22
CRAZY BOX MODE	28
OPTIONS	31
RECORDS	32
SAVE & LOAD	33
CABBIES	34
CUSTOMERS	36



Crazy Taxi is a memory card compatible game [Visual Memory (VM) unit sold separately]. In order to save game files, the VM to be used must have at least 23 memory blocks of free space available.



BASIC CONTROLS

Crazy Taxi is a one-player game which can be played using either the Dreamcast Controller or the Race Controller (sold separately). Connect the controller to be used to Controller Port A of the Dreamcast.



BASIC CONTROLS

Refer to the following chart for a summary of the game controls:

			
	Action or Command	Dreamcast Controller	Race Controller
During Menu Selection	Moving the Cursor	Analog Thumb Pad/D-Pad	+ / - Button
	Enter	A button	A button
	Cancel/Return to the Previous Screen	B button	B button
	Item Selection	X button	Steering Wheel
During Game Play	Game Start/Pause	Start Button	Start Button
	Character Selection	Analog Thumb Pad/D-Pad	Steering Wheel
	Steering	Analog Thumb Pad	Steering Wheel
	Accelerating	Trigger R	Trigger R
	Braking	Trigger L	Trigger L
	Drive Gear	A button	+ Button
	Reverse Gear	B button	- Button
	Destination Reminder	X button	A button

The controls described in this instruction manual refer to the functions of the Dreamcast Controller except where specified as describing the functions of the Race Controller.

All button icons used in this instruction manual represent the default button settings.

CAUTION: Never touch the Analog Thumb Pad or Triggers L/R (Race Controller = Steering Wheel, Triggers L/R) while turning the Dreamcast power ON. Doing so may disrupt the controller initialization procedure and result in malfunction.



Using the Vibration Pack: When using the Vibration Pack while playing Crazy Taxi, always be sure to insert the Vibration Pack into Expansion Socket 2 of the Dreamcast Controller.

CRAZY MANOEUVRING

Learn how to perform these crazy manoeuvres using different combinations of the Steering Wheel, Accelerator, Brake and Drive/Reverse Shifting commands.



CRAZY DASH - Propel the cab forwards with a burst of speed with this crazy move.

HOW TO EXECUTE

First, release both the accelerator and the brake. Then, just after shifting into Drive, press the accelerator



CRAZY DRIFT - Use this move to cause the cab to execute a sliding drift.

HOW TO EXECUTE

While moving forwards, quickly shift into Reverse and back into Drive while cutting the Steering Wheel to the right or left.



CRAZY BACK DASH - Execute a hasty retreat with this speedy thrust in reverse.

HOW TO EXECUTE

Shift quickly into Reverse just after executing a Crazy Dash



CRAZY BACK DRIFT - With this move the cab will continue to move in reverse after spinning 180°.

HOW TO EXECUTE

While moving forwards, quickly shift into Drive and back into Reverse while cutting the Steering Wheel to the right or left.

MODE SELECTION MENU

TV SETTING



After turning the Dreamcast power ON and inserting the Crazy Taxi GD ROM, the "TV Setting" screen appears. Press **Left** and **Right** to select the Hz setting that is compatible with your TV and press **Enter** to enter your selection.

If you are not sure of the correct setting, select "TEST" and if a full screen shot of the Crazy Taxi logo appears for 5 seconds (see the picture to the right), then your TV is 60 Hz compatible. If not, select the 50 Hz setting.

Once the TV setting is complete, the title screen will be displayed.



Once the title screen appears, press the Start Button to display the mode selection menu. Use **Left** and **Right** to select an item and press **Enter** to enter your selection.

Select "EXIT" or press **Enter** to return to the title screen. For details on each of the modes available, refer to the corresponding page numbers listed below.



ARCADE

In this game mode, play the game using the same course as the one featured in the Arcade version of Crazy Taxi.

p. 22

ORIGINAL

Select this game mode to play using the specially designed Dreamcast original course.

p. 22

CRAZY BOX

Fine-tune your cab-driving techniques by clearing each of these unique mini-games.

p. 26

OPTIONS

Use this mode to modify various game settings.

p. 31

RECORDS

Here you can view the records and rankings for each of the game modes.

p. 32

SAVE & LOAD

Use this mode to save or load game data or perform name entry for creating player files.

p. 33

ARCADE/ORIGINAL MODE

Both the Arcade and Original game modes have the same rules, content and menu items. The only difference between these two modes is the course on which you play. After selecting either **"ARCADE"** or **"ORIGINAL"** from the mode selection menu, the following mode menu will be displayed. Use \blacktriangle \blacktriangledown to select a mode and press \odot to enter your selection. Select **"EXIT"** or press \odot to return to the title screen.

PLAY BY ARCADE RULES

Select this item to play according to the same rules as used in the Arcade version of Crazy Taxi. For details, see p. 25 - 27.

WORK FOR 3 MINUTES

Play freely for three minutes. Note that in this mode there are no time bonuses (see p. 27) available.

WORK FOR 5 MINUTES

Play freely for five minutes. Note that in this mode there are no time bonuses available.

WORK FOR 10 MINUTES

Play freely for ten minutes. Note that in this mode there are no time bonuses available.



Arcade Mode Menu



Original Mode Menu

ARCADE/ORIGINAL MODE

While driving a customer



At the destination



GAME DISPLAY

- Game Time:** Once this time limit counts down to 0 the game is over.
- Directional Arrow:** This arrow shows the general direction of the destination.
- Fares:** The top figure is the **Total Earned Fare** and is a total of all fares earned. The bottom figure is the **Fare** for the current customer, which includes the base fare plus any tips earned, and will be added to the total earned fare once the customer is delivered to their destination.
- Crazy Manoeuvres & Combo:** All crazy manoeuvres performed will appear here with a counter that tracks any successive combos made.
- Destination and Distance Counter:** A picture of the destination location and a distance counter indicating the distance to the destination is displayed as the customer gets into the cab. Press \odot to display this image while driving.
- Customer Time Limit:** If this time limit reaches 0 before reaching the destination the customer will jump out of the cab without paying their fare.
- Gear Indicator:** Shows the gear, drive or reverse, currently selected.
- Time Bonus Indicator:** Indicates the time bonus earned for arriving early at the destination. The time bonus is only available when playing the "PLAY BY ARCADE RULES" of the arcade and original modes (see p. 27 for details).
- Ranking:** Shows your current ranking relative to the total rankings.

Pausing the Game

To pause the game and display the pause menu while playing in the Arcade, Original or Crazy Box modes, press the Start Button. Use \blacktriangle \blacktriangledown to select a menu item and press \odot to enter the selection. Or, press the Start Button to exit and continue.

EXIT: Select to exit the pause menu and continue playing.

RETRY: Select to restart the current game with the same driver in the same mode.

MENU: Select to exit the current game and return to the mode selection menu.

VIBRATION: If the vibration setting in the option menu is set to on, use \blacktriangle \blacktriangledown to toggle this item ON/OFF. This item is only available when using a Vibration Pack.



ARCADE/ORIGINAL MODE

DRIVER SELECTION

After selecting a game mode from either the Arcade or Original mode menu, the driver selection screen will be displayed.

Use \blacktriangle \blacktriangledown to select a mode and press \odot to enter your selection. If the counter reaches 0 before you enter a selection, the currently displayed driver will automatically be selected.

GAME OVER

Once the game time limit counts down to 0 the game is over and the results screen is displayed. If you can achieve a class ranking of **S**, the game ending and credits will play.

CUSTOMERS = The total number of customers delivered.

TOTAL EARNED = The total amount of money earned.

CLASS = This evaluation of your driving skills is based on a levelled assessment of your cumulative earnings. The available classes from the best down are **S**, **A**, **B**, **C**, **D**, **E** and **NO LICENSE**.

RANKING = This placement is your ranking relative to the saved data. If your score is too low to place, **OUT OF RANKING** will appear.

SAVE MENU

Use this menu to save the results of the game to a VM. Use \blacktriangle \blacktriangledown to select where to save the data and press \odot to enter. If there are no player files set up in which to save data, select "Register a new name" and enter a new name to create a new file (see p. 33 for details).



NOTE: Rankings are only displayed when playing the "PLAY BY ARCADE RULES" of the Arcade and Original modes.



ARCADE/ORIGINAL MODE

GAME FLOW



1) Pick Up a Customer

Human characters located in the city with a "S" icon over their heads indicate potential customers waiting for a taxi ride. To pick up a customer the player must brake the cab to a complete stop within the stop zone - the circular outline that appears around the customer. The customer will then automatically approach and get into the cab.

NOTE: While waiting for the customer to get into the cab the game clock will continue to run but control of the cab is not possible.



2) Drive to the Destination

Once the customer gets into the cab the following 3 items appear on the game display: the "Destination and Distance Counter" appears briefly to the left, the "Directional Arrow" appears at the top centre and the "Customer Time Limit" appears over the customer's head. It is your job to travel in the direction indicated by the arrow and deliver the customer to their destination before the customer time limit reaches 0. Provided you reach the destination in time, you will be paid the base fare as well as any tips given by the customer in appreciation of **crazy** driving (see "Fare System" and "Tips" p. 26).



3) Drop Off the Customer

To drop off the customer, brake the cab to a complete stop within the green well-marked destination stop zone. Once stopped, the customer will automatically exit the cab and pay their fare (see p. 26) plus any tips received.

NOTE: While waiting for the customer to get out of the cab the game clock will continue to run but control of the cab is not possible.



Do your best to repeat the above 3 steps as many times as possible before the game time counter reaches 0 to earn loads of crazy money!

ARCADE/ORIGINAL MODE

The different colours of each customer "\$" icon indicate the relative distance to the destination while the size of the stop zone around the customer indicates the relative difficulty involved in getting there



\$ ICON COLOUR VARIATIONS



FARE SYSTEM

Time Limits and the Total Earned Fare

After getting into the cab, a number appears over the customer's head and begins to count down. This is the customer time limit. If you can deliver the customer to their destination within this time limit you will be paid the **FARE**. This is then added to the **TOTAL EARNED FARE**. However, if you are unable to reach the destination before the counter reaches 0, the customer will jump out of the cab without paying



Fares and Tips The three types of fares that can be earned are as follows:

BASE FARE

The base fare is calculated according to the distance to the destination. Once the customer gets into the cab, this amount will appear in blue under the total earned fare at the upper right of the game display

TIPS

Tips are awarded to the cabbie whenever **crazy** manoeuvres are executed in the course of driving the customer to their destination. Each tip is added to the base fare as earned.

BONUS FARE

When the cabbie arrives at the customer's destination, a bonus fare is converted from any time left over from the initial customer time limit. This is added to the base fare just before payment.



ARCADE/ORIGINAL MODE

EARNING TIPS

If the cabbie is able to please the customer by performing any of the following crazy manoeuvres while delivering the customer to their destination they will be rewarded monetarily with tips. All tips are added to the base fare and then to the total earned fare upon arrival at the destination.

CRAZY JUMP

Use jump ramps or other similar elevated obstacles to become airborne



CRAZY DRIFT

Sustain a sliding drift of the cab while turning.



CRAZY THROUGH

Cut in close to the other vehicles that you pass on the roads without hitting them.



COMBOS

If you are able to earn tips in succession, a running tally of the number of combos appears on the right of the display and continues until you collide with another vehicle. The more combos accumulated, the higher the tip value becomes, so do your best to rank up consecutive combos whenever and wherever possible! If you make a mistake or collide with another vehicle, the combo counter resets to zero.



TIME BONUS

When the cabbie delivers the customer to their destination, any time left over from the customer time limit is converted into a time bonus, which is then added to the game time. The faster the cabbie arrives at the destination, the higher the bonus time awarded will be. The available time bonuses are:

SPEEDY

+5 seconds
(Green)

NORMAL

+2 seconds
(Yellow)

SLOW

No Bonus
(Red)

BAD

Appears when the customer jumps out of the cab without paying (Purple)

NOTE: Time bonuses are only available in the "PLAY BY ARCADE RULES" of the arcade and original modes.

CRAZY BOX MODE

Use the various mini-games available in this mode to develop and improve your cab-driving skills.

Use **▲** **▼** **◀** **▶** to select a mode and press **○** to enter your selection. Select "EXIT" or press **○** to return to the title screen.

PLAYER FILE SELECTION

First, use **▲** **▼** to select the name that represents your player file. If there are no player files available, select "NEW ENTRY" and press **○** to display the name entry screen. Enter a new name to create a new player file (see p. 33 for details).

CABBIE SELECTION

Use **▲** **▼** to select a mode and press **○** to enter your selection.

MINI-GAMES

Use **▲** **▼** **◀** **▶** to select a mini-game to play from among the displayed options. The rules and current rankings for the selected mini-game will be displayed to the right. Press the Start Button to display an advice box with tips on how to successfully complete the selected mini-game. Press the Start Button again to return to the Crazy Box selection menu. To play the selected game, press **○**.



CRAZY BOX MODE

The following mini-games are available at the start of play in the Crazy Box mode:



MINI-GAMES

1-1

CRAZY JUMP

GOAL

Jump the cab off the jump ramp and land past the K point.



1-2

CRAZY FLAG

GOAL

Reach the flag located directly behind the cab on the other side of the beach within the allotted time limit.



1-3

CRAZY BALLOONS

GOAL

Burst all the balloons on the field within the allotted time limit.



2-1

CRAZY DRIFT

GOAL

Earn more than 15 total combos using the Crazy Drift within the allotted time limit.



CRAZY BOX MODE



2-2

CRAZY TURN

GOAL

Deliver the customer to their destination within the allotted time limit.



2-3

CRAZY BOUND

GOAL

Deliver the customer to their destination within the allotted time limit without falling into the sea.



3-1

CRAZY RUSH

GOAL

Deliver all five customers to their destinations within the allotted time limit.



3-2

CRAZY JAM

GOAL

Deliver all three customers to their destinations, through heavily congested traffic, within the allotted time limit.



3-3

CRAZY POLE

GOAL

Deliver all the customers to their destinations within the allotted time limit.

OPTIONS

From the options menu it is possible to modify the following game settings. Use the \uparrow \downarrow to select an item and \leftarrow \rightarrow to modify the setting. Select "EXIT" or press \odot to return to the mode selection menu. The settings available for modification are as follows:

OPTIONS



NOTE: Whenever you modify the options settings, the data will be automatically saved to the VM when you exit the options menu.

TIME SETTING

Adjust the game time limit setting of the Arcade and Original modes for "PLAY BY ARCADE RULES" mode play.

TIME DIFFICULTY

Adjust the difficulty level of the game time setting of the Arcade and Original modes for "PLAY BY ARCADE RULES" mode play.

TRAFFIC DIFFICULTY

Adjust the difficulty level of the traffic setting of the Arcade and Original modes for "PLAY BY ARCADE RULES" mode play.

AUDIO

Set the preferred sound output to either MONO or STEREO.

MUSIC VOLUME

Adjust the volume setting for the background music.

SE VOLUME

Adjust the volume setting for the sound effects (SE).

CONTROLLER SETTING

Press \odot to display the controller settings screen and then select a controller setting type for the Dreamcast Controller or the Race Controller.

VIBRATION

Set to "ON" when using a Vibration Pack while playing. This setting is only activated when a Vibration Pack is inserted into Expansion Socket 2 of the Dreamcast Controller.

RECORDS

Here you can view all the records and rankings earned in every mode of the game. Use the **▲** **▼** to select an item and press **○** to enter your selection. Select "EXIT" or press **○** to return to the mode selection menu.

TOTAL RECORDS Select to view all the records for each player in all modes.

--- RECORDS Select a player file from among the displayed options to view the individual records for that player.

RECORDS MENU

Use **▲** **▼** to select a mode from the three options displayed on the left and **←** **→** to move forwards and backwards among pages. Select "EXIT" and press **○** to return to the Records menu

AC

Arcade Mode Records

OR

Original Mode Records

CB

Crazy Box Mode Records



TOTAL RECORDS

license	The licence class awarded (appears only with AC/OR records).
earned	Total amount of money earned (appears only with AC/OR records).
cabbie	The cab driver used
name	The name of the player who earned this record (appears only with the TOTAL RECORDS).
ranking	The overall ranking for each successful clear (appears only with the CB records).
score	The actual score achieved (appears only in the CB records)
date	The date when the record entry was made (appears only with the --- records).



SAVE & LOAD

Here you can save and load game data, enter a name to create a new player file or modify the name of a current player file. Use **▲** **▼** to select a item and press **○** to enter your selection. Select "EXIT" or press **○** to return to the mode selection menu.

SAVE

Select to save all the current game settings and records to the VM

LOAD

Select to load previously saved data from the VM.

ENTER NAME

Select to enter a new name to create a new player file.
See below for details on how to enter a name.

DELETE NAME

Select to delete a player file. Use **▲** **▼** to select a file and press **○**. When the deletion confirmation window appears, select "yes" to delete the file or "no" to cancel the deletion and return to the Save & Load menu

MODIFY NAME

Select to edit the name of a player file. Use **▲** **▼** to select a file and press **○**.
See below for details on how to enter a name.

NAME ENTRY

Up to three characters can be used for each name entered to create player files. Use **▲** **▼** to select a letter and **←** **→** to move the cursor. Press **○** to enter the name. Press **○** to exit the name entry without entering a name. A total of four player files can be created and maintained for saving game data.



NAME ENTRY

CABBIES

AXEL

Age

21

Sex

Male

Height

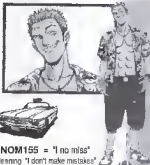
6' 0"

Weight

158

Licence 1NOM155 = "I no miss"

Plate # Meaning "I don't make mistakes"



This wild and freewheeling guy is known to have a hot and quick temper. His only reason for becoming a cab driver is that he considers being a cabbie the "coolest" profession. Axel always shows his customers a good time while driving them in his 50's era classic cab, earning himself big tips in the process. As far as he is concerned, cab driving is the ultimate career.

When he isn't working, Axel is usually trying to pick up women, jamming with his punk band (bass and vocals) or participating in board sports like snitfing or snowboarding. That said however, Axel is a bit too freewheeling so his band members tend to come and go on a regular basis, and he can't maintain decent relationships with women. Oh well, what's a guy to do?

While he isn't perfect, his open-hearted personality and cheerful nature means he kind of grows on you. His most redeeming quality is that he is especially gifted at mediating when there is trouble or fighting amongst his many friends.

GENA

Age

23

Sex

Female

Height

5' 7"

Weight

???

Licence 5EXY515 = "Sexy Sis"

Plate # Meaning "Sexually Attractive Woman"



If Gena could be described in two words, without a doubt those words would be "cool & sexy". With a strong passion for cars, her reason for being a cab driver is simply, "Because I get to race around in my car all day!"

While she's not concerned with amusing her customers per se, she sure is lively. When asked if perhaps she'd be happier as a racing driver she just laughs and replies, "But it is such a rush to race through the traffic-bid streets. I could never give this up!"

When Gena isn't working in her beloved cab, she can usually be found working on it. In fact, she spends nearly all her time and money performing extensive tune-ups, maintenance and cleaning. It's no surprise that all the money she earns goes straight back into her cab. Despite her car fixation, many men are attracted to Gena's beauty. But she simply turns her nose up at any man who dares try to gain her affections.

Clearly the object of her affection is her one and only cab!

CABBIES

B.D. JOE

Age

25

Sex

Male

Height

5' 9"

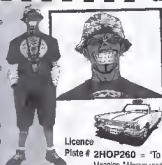
Weight

165

Licence

Plate # 2HOP260 = "To hop to go"

Meaning: "Always ready to get crazy"



Always friendly & cheerful, that's B.D. Joe.

For him, driving a cab is a line of work in which he can excel at "making people happy". Happiest when he can bring a smile to the face of customers, B.D. is a master of both driving and conversational techniques.

Even when he is not driving his cab B.D. is well known as an accomplished performance artist. He can throw together a low discarded drum cins and lids, and using a pair of diemsticks he can blow you away with his musical prowess. His rhythms sound so fine they put the supposed "professional" messages to shame. He is often asked why he doesn't perform professionally but he just laughs brightly and says, "Making people smile is reward enough for me besides, cabbieing is too much fun to give up!"

Lately B.D. Joe has taken up card tricks, why you may ask? Because by doing so he can make anyone's day anytime, anywhere.

Gus is a handsome (in a melancholy sort of way) driver who typifies the term "cool". He holds the unique distinction of being the first cabbie ever to drive in the "crazy" style. In his youth, Gus was a wild and uncontrollable boogier, selfish to a fault, who hated to lose and had to be Number 1 on any cost. With a strong fascination for things new, Gus was naturally drawn to that one unique trend that was totally cool.

Always getting into something before it became popular, back in the days when he didn't own a car he was just riding around in a normal taxi when he had a flash of inspiration that caused him to go out and buy an old junked out 1955 jalopy. Thus began the crazy taxi trend.

If Gus isn't driving, he can usually be found playing cards. When the working day ends he meets his poker buddies (whose members change nightly) to pass the time playing poker, blackjack and socarat. A briefbit of his gambling is that Gus has come to understand the ways of strategy, thereby allowing his former desire to win at all costs. Learning the why and how of losing has made Gus a better person.

GUS

Age

42

Sex

Male

Height

5' 8"

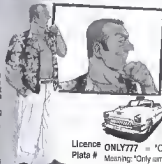
Weight

187

Licence

Plate # ONLY777 = "Only 777"

Meaning: "Only am for the big jackpot"



CUSTOMERS

Let's meet a few of the many customers you'll find throughout the city awaiting a crazy taxi ride.



Cindy

This young pretty college student is a psychology major who just loves junk food!



Grandma J

Keep your eyes peeled for this feisty old lady! Those loud and colorful pyjamas on Ms. Jessica are sure hard to miss!



Kim

This tourist is always running from one famous landmark to another with a video camera in hand. Spoiler!



Rachel

Currently working as a hospital volunteer, this young woman dreams of becoming a doctor someday.



Buzz

A hard-core loving punk rocker who has a habit of suddenly appearing in the most unexpected of places!



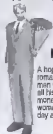
Dan

A graduate student of economics, Dan is in the process of writing his thesis on the economic impact of the fashion industry on world markets.



Biff

A baseball fanatic who never misses a game, Biff travels by helicopter to watch his favourite baseball team in action whenever they are playing away games.



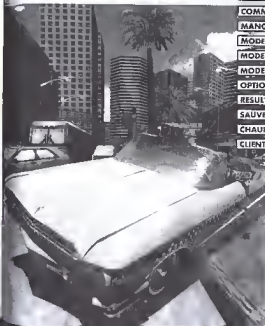
Pierre

A hopelessly romantic young man who spends all his time and money chasing women, another day another date.

Nous vous remercions d'avoir choisi **Crazy Taxi** ! Notez que ce logiciel n'a été conçu que pour être utilisé sur une console Dreamcast. Avant de commencer à jouer à **Crazy Taxi**, veuillez lire ce manuel d'instruction dans son intégralité.

SOMMAIRE

COMMANDES DE BASE	38
MANŒUVRES DINGUES	40
MODE SELECTION MENU	41
MODE ARCADE/ORIGINAL	42
MODE CRAZY BOX	48
OPTIONS	51
RESULTATS	52
SAUVEGARDER ET CHARGER	53
CHAUFFEURS DE TAXI	54
CLIENTS	56



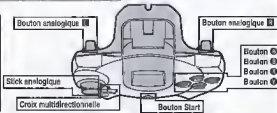
Crazy Taxi (Taxi dingue) est un jeu compatible avec votre carte mémoire (Visual Memory vendu séparément). Pour sauvegarder des parties, votre VM doit disposer de 23 blocs mémoire disponibles au moins.

COMMANDES DE BASE

Crazy Taxi se joue à un joueur, à l'aide d'une manette Dreamcast ou du Race controller (vendu séparément). Connectez la manette que vous désirez utiliser sur le Port de commande A de votre console Dreamcast.

Manette Dreamcast

REMARQUE : pour redémarrer en utilisant la manette Dreamcast et retourner à l'écran d'accueil en cours de partie, appuyez simultanément sur les boutons **X**, **Y**, **Z** et **Start** tout en faisant mainte-





Race Controller (vendu séparément)



REMARQUE : pour redémarrer en utilisant le Race Controller et retourner à l'écran d'accueil en cours de partie, appuyez simultanément sur les boutons **X**, **C** et **Start** tout en faisant mainte-

Le tableau suivant résume ce qu'il faut faire :

			
	Action ou Commande	Manette Dreamcast	Race Controller
Lors de la sélection d'un menu	Déplacer le curseur Valider une entrée Annuler/retourner à l'écran précédent Sélectionner un objet	Stick analogique/Croix multi. Bouton X Bouton C ← →	Bouton +/- Bouton C Bouton B Volant
Au cours de la partie	Démarrer/suspendre le jeu Sélectionner un personnage Diriger Accélérer Freiner Marche avant Marche arrière Rappel de la destination	Bouton Start Stick analogique/Croix multi. Stick analogique Bouton analogique X Bouton analogique Y Bouton C Bouton B Bouton A	Bouton Start Volant Volant Bouton analogique X Bouton analogique Y Bouton + Bouton - Bouton C

Les commandes décrites dans ce manuel d'instruction correspondent aux fonctions de la manette Dreamcast, sauf lorsqu'il est spécifié qu'elles font référence au Race Controller.

Toutes les lignes de bouton mentionnées dans ce manuel représentent les paramètres de bouton par défaut.

ATTENTION : Il est impératif de ne pas manipuler le stick analogique ou les boutons analogiques G/D (Race Controller : volant, boutons analogiques D/G) lorsque vous allumez votre console Dreamcast. Cela risquerait de perturber la procédure d'initialisation et d'entraîner des erreurs de fonctionnement.



Utilisation d'un Vibration Pack :
Lorsque vous utilisez un Vibration Pack pour jouer à Crazy Taxi, assurez-vous de toujours insérer le Vibration Pack dans le port d'extension 2 de votre manette Dreamcast.

MANŒUVRES DINGUES

Apprenez à exécuter ces manœuvres "dingues" grâce à une utilisation combinée des commandes **Volant**, **Accélérateur**, **Frein** et **marche avant / arrière**.



CRAZY DASH (BRUSQUE ACCELERATION) -
Propulsez le taxi grâce à un bon coup d'accélérateur

**COMMENT
MANŒUVRER**

Relâchez tout d'abord l'accélérateur et le frein. Puis, juste après avoir passé la marche avant, appuyez sur l'accélérateur.



CRAZY DRIFT (DERAPAGE) - Cette manœuvre consiste à faire chasser le taxi.

**COMMENT
MANŒUVRER**

Lorsque vous êtes en marche avant, passez rapidement en marche arrière puis de nouveau en marche avant tout en donnant un coup de volant vers la droite ou vers la gauche.



**CRAZY BACK DASH (BRUSQUE D'ACCELERATION
VERS L'ARRIERE) -** Cette manœuvre consiste à reculer rapidement grâce à un bon coup d'accélérateur en marche arrière.

**COMMENT
MANŒUVRER**

Passez rapidement en marche arrière juste après avoir exécuté un Crazy Dash.



CRAZY BACK DRIFT (DERAPAGE ARRIERE) - Le taxi continue de reculer après avoir effectué une rotation de 180°.

**COMMENT
MANŒUVRER**

Lorsque vous avancez, passez rapidement en marche avant puis en marche arrière tout en donnant un coup de volant vers la droite ou vers la gauche.

MODE SELECTION MENU

REGLAGE DE LA TV



Après avoir allumé la console et avoir inséré le GD-ROM *crazy taxi*, l'écran « Réglage de la TV » apparaît. Appuyez sur **◀ ▶** pour sélectionner le réglage Hz compatible avec votre poste et appuyez sur **Ⓢ** pour confirmer cette sélection. Si vous avez des doutes sur un réglage, sélectionnez TEST et si une image du logo de Crazy Taxi apparaît en plein écran pendant 5 secondes (voir l'image à droite), votre poste est compatible avec le réglage 60 Hz. Sinon, préférez le réglage 50 Hz.



Une fois le réglage terminé, l'écran d'accueil s'affichera. Lorsque l'écran d'accueil apparaît, appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître le menu des modes. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **⬆ ⬇ ⬅ ➡** pour sélectionner un mode puis sur le bouton **Ⓢ** pour valider votre choix. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton **Ⓢ** pour retourner à l'écran d'accueil. Pour de plus amples détails Sur chacun des modes disponibles, veuillez vous référer aux numéros de pages correspondantes listées ci-dessous.



ARCADE

En mode arcade, le parcours est le même que pour la version Arcade de Crazy Taxi.

p. 42

ORIGINAL

En mode original, vous jouerez sur un parcours original spécialement conçu pour Dreamcast.

p. 42

CRAZY BOX

Perfectionnez vos techniques de conduite en jouant plusieurs mini-parties différentes.

p. 48

OPTIONS

Ce mode permet de modifier les différents paramètres du jeu.

p. 51

RESULTATS

C'est là que vous pourrez consulter les records et les classements pour chaque mode.

p. 52

SAUVEGARDER ET CHARGER

Ce mode permet de sauvegarder ou de charger les données d'une partie ou de nommer vos nouveaux fichiers de joueur.

p. 53

MODE ARCADE/ORIGINAL

Les modes Arcade et Original ont les mêmes règles, contenu et menus. La seule différence entre ces deux modes est le parcours disponible. Après avoir sélectionné, soit **ARCADE** soit **ORIGINAL** à partir du mode sélection menu, le mode menu suivant s'affichera. Utilisez \blacktriangle \blacktriangledown sur la croix multidirectionnelle pour sélectionner un mode et appuyez sur le bouton \odot pour confirmer la sélection. Sélectionnez « **QUITTER** » ou appuyez sur le bouton \odot pour retourner à l'écran d'accueil.

JOUER AVEC LES REGLES ARCADE

Cette option permet de jouer conformément aux règles définies dans la version arcade de Crazy Taxi. Pour plus de détails reportez-vous aux pages 45-47 de ce manuel.

JEU LIBRE DE 3 MINUTES

Cette option permet de jouer librement pendant trois minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible (voir page 47).

JEU LIBRE DE 5 MINUTES

Cette option permet de jouer librement sur le parcours arcade pendant cinq minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible.

JEU LIBRE DE 10 MINUTES

Cette option permet de jouer librement sur le parcours arcade pendant dix minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible.



Menu du mode Arcade



Menu Mode Original

MODE ARCADE/ORIGINAL

En conduisant un client



A destination



AFFICHAGE DES DONNEES

- Temps de partie** : lorsque cet indicateur de temps s'affiche 0, la partie est terminée.
- Flèche directionnelle** : cette flèche indique la direction approximative du lieu de destination.
- Taille** : le chiffre du haut correspond au **Total Earned Fare (Gain total)**, c'est-à-dire à la somme totale gagnée. Le chiffre du bas représente la somme à payer par le client actuel, qui comprend le prix de base plus tous les pourboires gagnés en route et qui s'ajoute au Gain total lorsque le client est déposé sur son lieu de destination.
- Manœuvres dingues et combos** : toutes les manœuvres dingues exécutées s'affichent ici, ainsi qu'un indicateur récompensant tous les combos réussis.
- Indicateur de destination et de distance** : une image du lieu de destination et un indicateur affichant la distance à parcourir jusqu'au lieu de destination, apparaissant lorsque le client monte dans le taxi pour la première fois. Appuyez sur le bouton \odot pour consulter ces données lorsque vous êtes au volant.
- Délai fixé par le client** : à cette fin de temps d'écoule (indicateur sur 0) avant d'arriver à destination, le client sort du taxi sans payer.
- Indicateur de Vitesse** : la vitesse sélectionnée, en avant ou en arrière, s'affiche ici.
- Indicateur de bonus** : il indique le bonus que vous avez gagné en arrivant avec de l'avance sur le lieu de destination. Vous n'obtiendrez un bonus que si vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE), des modes arcade ou original (voir page 47 pour plus de détails).
- Classement** : votre classement actuel s'affiche, par rapport au classement global.

Pause

Pour suspendre le jeu et faire apparaître le menu Pause lorsque vous jouez en mode Arcade/Original ou Crazy Box, servez-vous du bouton Start. Appuyez sur la croix multidirectionnelle \blacktriangle \blacktriangledown pour sélectionner une option proposée, puis sur le bouton \odot pour valider votre choix. En appuyant sur le bouton Start vous pouvez reprendre la partie.



EXIT (QUITTER) : cette option permet de quitter le menu Pause et reprendre la partie.
RETRY (NOUVEL ESSAI) : cette option permet de recommencer la partie en cours, avec le même chauffeur et le même mode.
MENU : cette option permet de quitter la partie en cours et retourner au menu des modes.
VIBRATION : lorsque la permission Vibration est activée dans le menu Options est activé, vous pouvez utiliser la croix multidirectionnelle \blacktriangle \blacktriangledown pour régler cette option sur ON ou OFF. Cette option s'affiche uniquement si vous utilisez un Vibration Pack.



MODE ARCADE/ORIGINAL

SELECTION DU CHAUFFEUR

Après avoir sélectionné un mode de jeu entre les menu Arcade et Original, l'écran de sélection du chauffeur s'affichera.

Utilisez la croix multidirectionnelle  pour sélectionner un mode et le bouton  pour valider votre sélection. Si l'indicateur de temps arrive à 0 alors que vous n'avez pas encore effectué votre sélection, le chauffeur actuellement affiché sera automatiquement sélectionné.

FIN DE PARTIE

Lorsque l'indicateur de temps de partie descend à 0, la partie est terminée et l'écran des résultats apparaît. Si vous obtenez un permis de catégorie S pour votre conduite, vous aurez droit au générique de fin et aux crédits.



CUSTOMERS (CLIENTS) = nombre total de clients déposés

TOTAL EARNED (GAIN TOTAL) = somme totale gagnée

CLASS (CATEGORIE) = évaluation de votre conduite, basée sur une estimation de vos gains cumulés. Les différentes catégories, de la meilleure à la moins bonne, sont les suivantes : S, A, B, C, D, E et NO LICENSE (PAS DE PERMIS).

RANKING (CLASSEMENT) = le classement de vos résultats par rapport aux données sauvegardées. Si votre score est trop faible, vous verrez apparaître **OUT OF RANKING (HORS CLASSEMENT)**.

SAVE MENU (MENU SAUVEGARDER)

Ce menu permet de sauvegarder les résultats de la partie sur le VM. Utilisez la croix multidirectionnelle  pour sélectionner l'endroit où vos données seront sauvegardées, puis appuyez sur la bouton  pour valider votre choix. Si aucun fichier de joueur n'est disponible pour sauvegarder vos données, sélectionnez **Register a new name** (Inscrire un nouveau nom) et entrez un nouveau nom pour créer un nouveau fichier (voir p. 53 pour plus de détails).



REMARQUE : le classement s'affiche que si vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE) des modes Arcade et Original.



MODE ARCADE/ORIGINAL



DEROULEMENT DU JEU

1) Prendre un client

Les individus dispersés dans la ville et portant l'icône "S" sur la tête sont des clients potentiels qui attendent un taxi. Pour prendre un client, le joueur doit freiner et immobiliser son taxi à l'intérieur de la zone d'arrêt, un trait circulaire entourant le client. Le client s'approchera alors automatiquement et montera dans le taxi.

REMARQUE : pendant que le taxi attend, le temps continue à s'écouler, mais il est impossible de jouer ou de conduire le taxi.

2) Aller jusqu'au lieu de destination

Lorsque le client monte dans le taxi, les trois objets suivants s'affichent sur l'écran de la partie : L'indicateur de destination et de distance apparaît brièvement à gauche, la "Flèche directionnelle" apparaît en haut, au centre et le "Décalé fixé par le client" apparaît juste au-dessus de la tête du client. Votre mission est de partir dans la direction indiquée par la flèche et de déposer le client sur son lieu de destination avant que l'indicateur de temps, représentant le délai fixé par le client, n'affiche "0". Parvenu que vous arrivez à destination dans ce délai, vous recevrez une somme de base, pour la course, ainsi que des pourboires octroyés par le client pour vos manœuvres "dingnes" (voir les paragraphes systèmes de paiement et les trucs, page 46).

3) Déposer le client

Pour déposer le client sur son lieu de destination, immobilisez complètement le taxi à l'intérieur de la zone d'arrêt verte entourée de murs. Une fois le taxi arrêté, le client descend automatiquement et vous verse le prix de la course (voir page 46) ainsi que les pourboires gagnés.

REMARQUE : pendant que le client descend du taxi, le temps continue de s'écouler, mais il est impossible de jouer ou de conduire le taxi.

Pour gagner le gros lot, vous devez répéter ces trois étapes autant de fois que possible avant que l'indicateur de temps n'affiche 0.

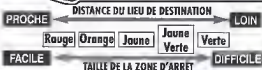


MODE ARCADE/ORIGINAL

La couleur du "\$" porté par chaque client indique la distance relative de son lieu de destination et la taille de la zone d'arrêt indique la difficulté relative de la course.



LES DIFFÉRENTES COULEURS



SYSTEME DE PAIEMENT

Délai fixé par le client et Gain total

Lorsqu'un client monte dans le taxi, un chiffre apparaît au-dessus de sa tête. Ce chiffre décroît au fil de la course. Il s'agit du délai fixé par le client. Si vous arrivez à destination dans ce délai, vous recevrez le prix de la course. Ce montant s'ajoute au **GAIN TOTAL**. En revanche, si vous n'arrivez pas à destination dans le délai fixé par le client et si l'indicateur de temps affiche 0, le client sort du taxi sans payer.



Les tarifs et les pourboires

Il existe trois types de tarifs :

LA TARIF DE BASE

Le tarif de base est calculé en fonction de l'éloignement du lieu de destination. Lorsque le client monte dans le taxi, cette somme apparaît en bleu sous le gain total, en haut à droite de l'écran de la partie.

LES POURBOIRES

Le chauffeur de taxi reçoit des pourboires pour toutes les manœuvres "dingues" effectuées durant sa course. Chaque pourboire s'ajoute au tarif de base au fur et à mesure qu'il est gagné.

LES BONUS

Lorsque le chauffeur arrive à son lieu de destination, le temps restant sur le délai initial fixé par le client est converti en bonus à la fin de la course. Il s'ajoute au tarif de base juste avant que le client ne paye.

MODE ARCADE/ORIGINAL

POURBOIRES

Si le chauffeur de taxi "satisfait" le client en effectuant l'une des manœuvres dingues suivantes lors de la course, il reçoit une compensation pécuniaire sous forme de pourboires. Tous les pourboires s'ajoutent au tarif de base puis au gain total à l'arrivée sur le lieu de destination.

CRAZY JUMP - SAUT

Utilisez les trampolins ou tout autre obstacle surélevé pour vous envoler.



CRAZY DRIFT - DERAPAGE

Faites chasser votre véhicule lorsque vous tournez.



CRAZY THROUGH-QUEUE DE POISSON

Sur votre passage, rabattez-vous sur les autres véhicules sans les toucher.



COMBOS

Si vous gagnez plusieurs fois des pourboires, un cumul les comptabilise et apparaît sur la droite de l'écran jusqu'à ce qu'une collision se produise. Plus ce chiffre est élevé, plus le montant des pourboires sera important. Ainsi, essayez de combiner autant de manœuvres consécutives que possible ! Si vous faites une erreur ou si vous entrez en collision avec un autre véhicule, le cumul sera remis à zéro.



BONUS

Lorsque le conducteur de taxi dépose le client sur son lieu de destination, le temps restant sur le délai fixé est converti en bonus, qui s'ajoute au temps de jeu. Plus la course est rapide, plus le bonus accordé est élevé. Les bonus disponibles sont les suivants :

RAPIDE

+5 secondes
(Vert)

NORMAL

+2 secondes
(Jaune)

LENT

pas de bonus
(Rouge)

MALUS

apparaît lorsque le client sort du taxi sans payer.
(Violet)

REMARQUE : Les bonus ne sont disponibles que lorsque vous avez sélectionné la version "PL. Y BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES RÈGLES ARCADE) des modes arcade et original.

MODE CRAZY BOX

En jouant les différentes mini-parties de ce mode, vous pourrez développer et améliorer votre conduite. Appuyez sur la croix multidirectionnelle \blacktriangle \blacktriangledown \blacktriangleleft \blacktriangleright pour faire votre sélection puis sur le bouton \odot pour la valider. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton \odot pour retourner à l'écran d'accueil.

SELECTION DU FICHIER JOUEUR

Tout d'abord, sélectionnez un nom de joueur à l'aide de la croix multidirectionnelle \blacktriangle \blacktriangledown \blacktriangleleft \blacktriangleright . Si aucun FICHIER de joueur n'est disponible, sélectionnez "NEW ENTRY" (NOUVELLE ENTREE) et appuyez sur le bouton \odot pour faire apparaître l'écran d'inscription. Entrez un nouveau nom pour créer un nouveau fichier de joueur. (VOIR PAGE 53 pour de plus amples détails).

CHAUFFEUR DE TAXI

Sélectionnez un mode à l'aide de la croix multidirectionnelle \blacktriangle \blacktriangledown \blacktriangleleft \blacktriangleright et appuyez sur le bouton \odot pour valider votre choix.

MINI-PARTIES

Appuyez sur la croix multidirectionnelle \blacktriangle \blacktriangledown \blacktriangleleft \blacktriangleright pour sélectionner une mini-partie parmi les options proposées. Les règles de la mini-partie sélectionnée et le classement actuel des résultats obtenus apparaîtront à droite. Appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître une fenêtre contenant des conseils qui vous permettront de terminer cette mini-partie avec tous les honneurs. Appuyez de nouveau sur le bouton Start pour retourner au menu du mode Crazy Box. Pour jouer la partie sélectionnée, appuyez sur le bouton \odot .



MODE CRAZY BOX

Les différentes mini-parties proposées en mode Crazy Box sont les suivantes :



MINI-PARTIES



1 - 1

CRAZY JUMP (SAUT)

BUT

Lancer le taxi sur le tremplin et atterrir au-delà du point K.



1 - 2

CRAZY FLAG (DRAPEAU)

BUT

Atteindre le drapeau situé directement derrière le taxi, de l'autre côté de la plage, dans la limite de temps fixée.



1 - 3

CRAZY BALLOONS (BALLONS)

BUT

Faire éclater tous les ballons du champ dans la limite de temps fixée.



2 - 1

CRAZY DRIFT (DERAPAGE)

BUT

Obtenir un cumul de plus de 15 dérapages successifs dans la limite de temps fixée.

MODE CRAZY BOX



2 - 2

CRAZY TURN (VIRAGE)

BUT

Conduire le client sur son lieu de destination dans la limite de temps fixée.



2 - 3

CRAZY BOUND (SAUT)

BUT

Conduire le client sur son lieu de destination dans la limite de temps fixée, sans tomber dans la mer.



3 - 1

CRAZY RUSH (COUPE)

BUT

Conduire cinq clients sur leur lieu de destination dans la limite de temps fixée.



3 - 2

CRAZY JAM (EMBOUTEILLAGE)

BUT

Conduire trois clients sur leur lieu de destination dans la limite de temps fixée, lorsque la circulation est très dense.



3 - 3

CRAZY POLE (PIQUET)

BUT

Conduire tous les clients sur leur lieu de destination, dans la limite de temps fixée.



OPTIONS



Le menu Options permet de régler les paramètres de jeu suivants. Appuyez sur la croix multidirectionnelle pour sélectionner un objet et pour modifier les paramètres. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton pour retourner au menu des modes. Les paramètres pouvant être modifiés sont les suivants :

OPTIONS



REMARQUE :

lorsque vous avez modifié un paramètre, les modifications effectuées sont automatiquement sauvegardées sur le VM lorsque vous quittez le menu Options.

TIME SETTING (TEMPS)

Permet de régler le temps de jeu des modes Arcade et Original pour la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).

TIME DIFFICULTY (DIFFICULTE)

Permet de régler le niveau de difficulté du paramètre de temps des modes Arcade et Original pour la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).

TRAFFIC DIFFICULTY (CIRCULATION)

Permet de fixer le niveau de difficulté du paramètre de circulation des modes Arcade et Original pour la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).

AUDIO

Permet de régler la sortie audio sur MONO ou STEREO, selon vos préférences.

MUSIC VOLUME (VOLUME DE LA MUSIQUE)

Permet de régler le volume de la musique de fond.

SE VOLUME (VOLUME DES ES)

Permet de régler le volume des effets sonores (ES).

CONTROLLER SETTING (MANETTE)

Appuyez sur le bouton pour faire apparaître l'écran des paramètres de la manette puis sélectionnez un type de paramètre pour la manette Dreamcast ou le Race controller.

VIBRATION

Cette option affiche "ON" lorsque vous utilisez un Vibration Pack (ce paramètre n'est activé que lorsqu'un Vibration Pack est inséré dans le port d'extension 2 de votre manette Dreamcast).

RECORDS (RESULTATS)

C'est là que vous pouvez consulter tous les résultats et les classements obtenus pour chaque mode de jeu. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↖** **↗** pour sélectionner les résultats que vous désirez consulter, puis sur le bouton **⏏** pour valider votre choix. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton **⏏** pour retourner au menu des modes.

TOUS LES RESULTATS

Cette option permet de consulter tous les résultats de chaque joueur pour chaque mode.

RESULTATS_

Sélectionnez un nom de fichier parmi les options proposées pour consulter les résultats individuels de chaque joueur.

MENU RESULTATS

Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↖** **↗** pour sélectionner un mode parmi les trois options proposées à gauche de l'écran et **↖** **↗** pour aller à la page suivante ou retourner à la page précédente. Sélectionnez "EXIT" (QUITTER) et appuyez sur le bouton **⏏** pour retourner au menu résultats.

AC

résultats du mode Arcade

OR

résultats du mode Original

CB

résultats du mode Croxy Bax



TOUS LES RESULTATS



licence (permie) : le type de permis délivré (n'apparaît que pour AC/ OR)

earned (gain) : la somme totale gagnée (n'apparaît que pour AC/ OR)

cabbie (chauffeur) : le chauffeur utilisé.

name (nom) : le nom du joueur qui a gagné pour l'option sélectionnée (n'apparaît que dans l'ECRAN DE TOUS LES RESULTATS).

ranking (classement) : le classement général pour chaque course réussie (n'apparaît que pour CB).

score : le score réel affecté (n'apparaît que pour CB)

date : la date à laquelle les résultats ont été enregistrés (n'apparaît qu'avec les Résultats_...)

SAUEGARDER ET CHARGER

C'est là que vous pouvez sauvegarder et charger les données d'une partie, entrer un nom pour créer un nouveau fichier de joueur ou modifier le nom d'un fichier de joueur actuel. Appuyez la croix multidirectionnelle **↖** **↗** pour effectuer votre sélection puis sur le bouton **⏏** pour valider votre choix. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton **⏏** pour retourner au menu de sélection des modes.

SAVE (SAUEGARDER)

Cette option permet de sauvegarder tous les paramètres et les résultats de la partie actuelle sur le VM.

LOAD (CHARGER)

Cette option permet de charger des données antérieurement sauvegardées sur le VM.

ENTER NAME (ENTRER UN NOM)

Cette option permet d'entrer un nouveau nom pour créer un nouveau fichier de joueur. Voir plus bas pour plus de détails sur la façon d'entrer un nouveau nom.

DELETE NAME (SUPPRIMER UN NOM)

Cette option permet de supprimer un fichier de joueur. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↖** **↗** pour sélectionner un fichier, puis sur le bouton **⏏**. Lorsqu'un message confirmant la suppression apparaît, sélectionner "yes" (oui) pour supprimer le fichier ou "no" pour annuler la suppression et retourner au menu Save & Load (Sauvegarder et Charger).

MODIFY NAME (MODIFIER UN NOM)

Cette option permet de modifier le nom d'un fichier de joueur. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↖** **↗** pour sélectionner un fichier, puis sur le bouton **⏏**. Voir plus bas pour plus de détails sur la façon d'entrer un nom.

ENTRER UN NOM

Vous pouvez entrer jusqu'à trois caractères par nom. Appuyez sur la croix multidirectionnelle **↖** **↗** pour sélectionner une lettre et **↖** **↗** pour déplacer le pointeur. Appuyez sur le bouton **⏏** pour valider votre entrée ou sur le bouton **⏏** pour quitter l'écran sans entrer de nom. Vous pouvez créer et maintenir jusqu'à quatre fichiers de joueur.



ENTRER UN NOM

CHAUFFEURS

AXEL

Age
21 ans
Sexe
masculin
Taille
1 m 80
Poids
79,2 kg
N° de
plaque
d'immatriculation :



1NOM155 signifiant :
"L'assure"

GENA

Age
23
Sexe
féminin
Taille
1 m 70
poids
??? kg



N° de plaque
d'immatriculation : **5EXY515** signifiant
"Belle plante !"

Ce jeune homme rebelle et solitaire est connu pour son tempérament bouillonnant et sa vitesse. La raison pour laquelle il est devenu chauffeur de taxi, c'est qu'il considère cette profession comme la "plus cool". Axel sait toujours faire plaisir au client en le baladant dans son taud des années 80. Ce qui lui vaut des pourboires assez conséquents. Pour lui, être chauffeur de taxi, c'est le summum. Lorsqu'il n'est pas en train de travailler, Axel collectionne les conquêtes féminines, répète avec son groupe (basse et voix) ou s'adonne à des sports de glisse tels que le surf ou le snowboard. Cela dit, il est un peu trop indépendant, ce qui se traduit par une certaine inconstance en amour et une totale insupportabilité à entretenir des relations stables avec les femmes. Mesdames, prenez garde ! Évidemment, il n'est pas parfait, mais sa générosité et sa jovialité le rendent particulièrement attachant. Par ailleurs, il est particulièrement doué pour épauler les quinquas lorsqu'une bagarre éclate entre son nombreux amis.

S'il fut-il célèbre Gena en deux mots, ce serait sans aucun doute "cool et sexy". Passées de voitures, si elle est devenue chauffeur de taxi, c'est principalement pour passer ses journées à faire la course en voiture ! On peut dire que son but principal n'est pas de contenter le client, mais plutôt d'aller toujours plus vite. Lorsqu'en lui dit qu'elle serait plus dans son élément en formule 1, elle écarte tout bonnement cette idée en répliquant : "C'est tellement sensationnel de filer dans les rues (embouteillées) de la ville sans savoir ce qui va vous tomber dessus que je n'y renoncerais pour rien au monde !" Quand Gena n'est pas au volant de sa voiture bien-aimée, on la trouve généralement le nez dans son miroir. En fait, elle considère le plus beau de son temps et de son argent à s'égayer, entretenir, et avoir son bolide d'être donc pas surpris que la plus grande partie de ses revenus passent dans sa voiture. Pourtant, malgré cette passion dévorante pour le mécanique, elle séduit bien des hommes par sa beauté. Mais Gena craigne tout bonnement ceux qui osent le courtoisier, elle semble être partie de ces femmes qui n'ont aucun besoin d'un homme dans leur vie. Le seul et unique objet de son affection est sa voiture !

CHAUFFEURS

B.D. JOE

Age
25
Sexe
masculin
Taille
1 m 75
Poids
100 kg
N° de
plaque
d'immatriculation :



2HOP260 signifiant
"Ça va démenager"

Toujours amical et jovial, c'est B.D. Joe. Pour lui, conduire un taxi est une façon de réaliser un objectif personnel. "J'ai simplement rendu les gens heureux". Et en effet, B.D. Joe est le plus heureux des hommes lorsqu'il parvient à faire sourire ses nombreux clients à la fois grasse sa conduite et sa conversation. Et même lorsqu'il n'est pas au volant de son taxi, B.D. conserve un tempérament indubitablement "artistique". D'ailleurs, on le considère davantage comme un artiste de rue que comme un chauffeur. Donnez-lui quelques couvercles métalliques et quelques boîtes de conserve usagées, mettez-la entre les mains deux baguettes de tambour et attendez-vous à entendre une musique endiablée aux rythmes si subtils que plus d'un musicien se dit "professionnel" pourrait aller se réhabiliter. Il possède un tel talent musical qu'on lui demande souvent pourquoi il n'en fait pas sa profession. Ce à quoi il répond en haït à pleines dents : "Faire sourire les gens, ça me suffit... et puis... être chauffeur de taxi, c'est bien trop amusant pour que je rende mon taxi à l'ennemi !". Dernièrement, B.D. Joe s'est découvert une passion pour les lens de carte. "Pourquoi ça ?" Parce qu'avec un tour de carte, vous faites toutes les choses que, n'importe quand et n'importe où.

Gus est un séduisant "Je-m'en-foutisme" (ou charme un peu desués) auquel le qualificatif "cool" va comme un gant. C'est lui qui a lancé le mode de taxi "d'égout". Dans sa prime jeunesse, Gus était un voyou rebelle et incontrôlable, égale à l'excès. Il détestait perdre et devait toujours être premier quel qu'en soit le prix. Fasciné par tout ce qui est nouveau, Gus était tout naturellement attiré par les nouvelles tendances. Il a toujours eu une longueur d'avance sur le mode. Un jour qu'il se trouvait dans un taxi "normal", du temps où il n'y avait pas encore de voitures, Gus a vu une fleur d'inspiration. bondissant hors du véhicule il s'est précipité chez le concessionnaire pour en ressortir avec un vieux tes de famille datant de 1955. Et c'est ainsi qu'est né le phénomène du taxi "d'égout". Aujourd'hui, lorsqu'il n'est pas au volant de son vieux taxi, on le trouve devant un jeu de cartes. Lorsqu'il a fini sa journée, il partage son groupe de noctambules dont les membres changent tous les jours. Évidemment, il loue le temps en jouant au poker, au Black Jack et au shippart. Cette passion pour les cartes lui a permis d'acquiescer, entre autres, un grand ami et une bonne compréhension de la stratégie et d'atténuer sa soif obsessionnelle de victoire. En d'autres termes, c'est en perdant qu'il a pu s'améliorer.



ONLY777 signifiant
"La pastèque a tout pris"

GUS

Age
42
Sexe
masculin
Taille
1 m 72
Poids
93,5 kg



Voici quelques-uns des nombreux clients qui attendent un taxi dans la ville.

CLIENTS



Cindy

Cette étudiante jeune et jolie passe son diplôme de psychologie et raffole des eucuries et des fast foods !



Grandma J

Méitez-vous de cette grand-mère flegmatique. Pour sûr, les pyjamas cruds de Mrs. Jessica sont difficiles à manger !



Buzz

Un punk amateur de hard-core, qui a pour habitude d'apparaitre soudainement aux endroits les plus inattendus !



Dan

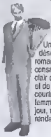
Étudiant en économie, il est en train de rédiger une thèse sur l'importance économique de l'industrie de la mode.

Biff

Ce passionné de base-ball qui ne manque jamais un match, n'hésite pas à louer un hélicoptère pour aller admirer son équipe favorite à l'action lorsqu'elle joue loin de chez lui.



Pierre



Un jeune homme désespérément romantique qui consacre le plus clair de son temps et de son argent à courtoiser les femmes... chaque jour, un nouveau rendez-vous.

Vielen Dank, dass du **Crazy Taxi** gekauft hast! Bitte beachte, dass du diese Software nur mit der Dreamcast-Konsole benutzen kannst. Lies bitte dieses Handbuch sorgfältig durch, bevor du Crazy Taxi zu spielen beginnst.

INHALT

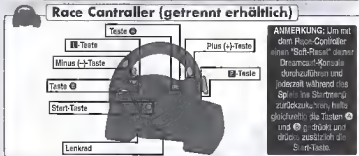
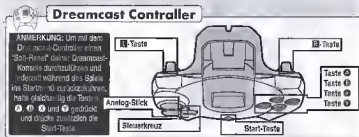
STEUERUNG DIE GRUNDLAGEN	58
IRRE MANÖVER	60
MODUSAUSWAHL-MENÜ	61
ARCADE/ORIGINALMODUS	62
CRAZY BOX MODUS	68
OPTIONEN	71
REKORDE	72
LADEN UND SPEICHEREN	73
TAXIFÄHRER	74
KUNDEN	76



Crazy Taxi ist mit der Speicherkarte VM (Visual Memory, getrennt erhältlich) kompatibel. Um Spielstände speichern zu können, müssen auf der Speicherkarte, die du verwenden willst, mindestens 23 freie Speicherblöcke vorhanden sein.



STEUERUNG: DIE GRUNDLAGEN

Crazy Taxi ist ein Spiel für einen Spieler, das du mit dem Dreamcast-Controller oder dem Race Controller (getrennt erhältlich) spielen kannst. Schließ den Controller, den du benutzen möchtest, an den Controller-Steckplatz A an deiner Dreamcast an.



STEUERUNG: DIE GRUNDLAGEN

In dieser Tabelle findest du eine kurze Zusammenfassung der Spielsteuerung.

			
	Aktion / Befehl	Dreamcast Controller	Race Controller
Menü-Auswahl	Cursor bewegen	Analog-Stick/Steuerkreuz	Plus (+) / Minus (-)-Taste
	Eingabe/Bestätigen	Taste A	Taste A
	Ablenken/Zurück zum vorherigen Menüitem	Taste B	Taste B
	Item auswählen	↔	Lenkrad
Während des Spiels	Start/Pause	Start-Taste	Start-Taste
	Spielfigur auswählen	Analog-Stick/Steuerkreuz	Lenkrad
	Lenken	Analog-Stick	Lenkrad
	Beschleunigen	X-Taste	X-Taste
	Bremsen	B-Taste	B-Taste
	D - Vorwärtsgang	Taste A	Plus (+)-Taste
	D - Rückwärtsgang	Taste B	Minus (-)-Taste
	Ziel-Erinnerung	Taste X	Taste X

- Die hier erklärte Steuerung bezieht sich auf die Funktion des Dreamcast Controllers, außer wenn ausdrücklich auf Befehle für den Race Controller hingewiesen wird.
- Alle in diesem Handbuch aufgeführten Tastenbelegungen beziehen sich auf die Standardbelegung der Tasten.

ACHTUNG: Berühre bitte nie den Analog-Stick, die X- oder B-Taste (Race Controller: Lenkrad, X, B-Tasten), während du deine Dreamcast einschaltest. Dies könnte die Initialisierung des Controllers beeinträchtigen und zu Fehlfunktionen führen.



Benutzung des Vibration Pack

Wenn du zum Crazy-Taxi-Spielen den Vibration Pack benutzt, musst du den Vibration Pack unbedingt an den Erweiterungs-Slot 2 des Dreamcast-Controllers anschließen.

IRRE MANÖVER

Du kannst einige echt irre Manöver durchziehen, indem du unterschiedliche Kombinationen von Befehlen verwendest: **Lenken, Beschleunigen, Bremsen und Vorwärtsgang/Rückwärtsgang-Schaltung.**



IRRE BESCHLEUNIGUNG - Gib' deinem Taxi mit diesem irren Move einen Geschwindigkeitsschub vorwärts!

WIE MAN'S MACHT:

Zunächst lässt du sowohl Gas als auch Bremse los. Dann, kurz nachdem du den Vorwärtsgang eingelegt hast, gibst du Vollgas.



IRRER DRIFT - Zwing' dein Taxi in einen Drift, um so durch Kurven zu schlittern!

WIE MAN'S MACHT:

Während sich dein Taxi vorwärts bewegt, legst du schnell den Rückwärtsgang ein und schaltest sofort wieder in den Vorwärtsgang, während du nach links oder rechts lenkst.



IRRE RÜCKWÄRTS-BESCHLEUNIGUNG - Leg' mit diesem schnellen Rückwärts-Schub einen heftigen Abgang hin!

WIE MAN'S MACHT:

Schalte unmittelbar nach dem Manöver „Irrer Beschleunigung“ in den Rückwärtsgang.



IRRER RÜCKWÄRTSDRIFT - Das Taxi wird sich bei diesem Move nach einer 180°-Drehung weiter rückwärts bewegen!

WIE MAN'S MACHT:

Während du vorwärts fährst, schalte schnell in den Vorwärtsgang und gleich darauf in den Rückwärtsgang, während du nach links oder rechts lenkst.

MODUSAUSWÄHL-MENÜ

FERNSEHEREINSTELLUNG



Nachdem du die Crazy-Taxi-GD-Rom eingelegt und deine Dreamcast-Konsole eingeschoben hast, erscheint der Bildschirm "Fernsehereinstellung". Mit \leftarrow \rightarrow wählst du eine Hertz-Einstellung aus, mit der dein Fernseher kompatibel ist, und drückst die Taste \odot zur Bestätigung. Wenn du nicht sicher bist, was die richtige Einstellung ist, wähle "TEST" aus. Wenn dann für 5 Sekunden ein großes Bild des Crazy-Taxi-Logos erscheint (siehe Bild rechts), dann ist dein Fernseher 60-Hz-kompatibel. Wenn nicht, wähle die Einstellung "50 Hz" aus. Sobald du den Fernseher so eingestellt hast, wird der Startbildschirm angezeigt.



Sobald der Startbildschirm erscheint, drücke die Start-Taste, um das Menü „Modusauswahl“ anzuzeigen. Mit \leftarrow \rightarrow auf dem Steuerkreuz wählst du einen Punkt aus, mit Taste \odot bestätigst du deine Auswahl. Wähle „EXIT“ oder drücke Taste \odot , um zum Titelfeldschirm zurück zu gelangen. Um Details zu den einzelnen Spielmodi zu erfahren, kannst du auf den unten angegebenen Seiten nachschauen.



ARCADE

In diesem Spielmodus kannst du das Spiel auf denselben Strecken erleben wie in der echten Arcade-Spielhallen-Version.

S. 62

ORIGINAL

Wähle diesen Modus, um die extra für Sega entworfene Dreamcast-Original-Strecke zu spielen.

S. 62

CRAZY BOX

Hier kannst du deine Taxi-Fahrkünste perfektionieren, indem du alle dieser einzigartigen Mini-Spiele schaffst.

S. 68

OPTIONEN

In diesem Modus kannst du verschiedene Spieleinstellungen ändern.

S. 71

REKORDE

Hier kannst du die Rekorde und die Rangtabelle für jeden Spielmodus ansehen.

S. 72

SPEICERN & LADEN

In diesem Menü kannst du Spieldaten speichern oder laden oder eine Spielerdatei mit einem neuen Namen erstellen.

S. 73

ARCADE/ORIGINALMODUS

Die Spielmodi ARCADE und ORIGINAL haben dieselben Regeln, Inhalte und Menüpunkte. Der einzige Unterschied zwischen diesen beiden Spielmodi ist die Strecke, auf der du spielst.

Nachdem du im Menü "Modusauswahl" entweder "ARCADE" oder "ORIGINAL" ausgewählt hast, wird das folgende Modus-Menü dargestellt. Mit \blacktriangle \blacktriangledown auf dem Steuerkreuz wählst du einen Modus aus, mit Taste \odot bestätigst du deine Auswahl. Mit "EXIT" oder Taste \odot kehrst du zum Titelbildschirm zurück.

SPIEL MIT ARCADE-REGELN

Wähle diesen Punkt aus, um mit denselben Regeln zu spielen wie in der Spielhallen-Version von Crazy Taxi. Details findest du auf Seite 65-67.

3 MINUTEN FAHRT

Spiele drei Minuten auf dem Arcade-Kurs. Achtung: In diesem Modus stehen keine Zeit-Boni zur Verfügung. (Siehe Seite 67)

5 MINUTEN FAHRT

Spiele fünf Minuten auf dem Arcade-Kurs. Achtung: In diesem Modus stehen keine Zeit-Boni zur Verfügung.

10 MINUTEN FAHRT

Spiele zehn Minuten auf dem Arcade-Kurs. Achtung: In diesem Modus stehen keine Zeit-Boni zur Verfügung.



Menü „Arcade-Modus“



Menü "Original-Modus"

ARCADE/ORIGINAL-MODUS

Transport eines Kunden



Ankunft am Ziel



BILDSCHIRMANZEIGEN

- 1 Spielzeit:** Wenn dieser Countdown 0 erreicht, ist das Spiel vorbei.
- 2 Richtungszeiger:** Dieser Pfeil zeigt an, in welcher Richtung das Ziel ungefähr liegt.
- 3 Fahrgeld:** Die obere Zahl ist der Gesamtbetrag, der sich aus allen bisher einkassierten Fahrgeldern zusammensetzt. Die untere Zahl ist der Fahrgeld für den derzeit im Taxi transportierten Kunden, der aus dem Basistarif und dem unterwegs verdienten Tinkgeld besteht. Diese Summe wird zum Gesamtbetrag hinzugerechnet, sobald der Fahrgast am Ziel abgesetzt wurde.
- 4 Ihre Manöver & Combos:** Alle deine Manöver, die du machst, werden hier angezeigt. Dabei siehst du auch einen Zähler, der angibt, wieviele aufeinander folgende Combos du schaffst - wenn du welche schaffst!
- 5 Ziel und Entfernung:** Sobald ein Passagier in das Taxi steigt, siehst du ein Bild des Zielgebets und einen Zähler, der die Entfernung bis zum Ziel angibt. Während der Fahrt kannst du diesen Bild mit Taste \odot anzeigen lassen.
- 6 Fahrgast-Zeitlimit:** Wenn dieser Countdown 0 erreicht, bevor du das Ziel erreicht hast, wird der Fahrgast aus dem Taxi springen und keinen Pfennig Fahrgeld zahlen.
- 7 Gang:** Zeigt den derzeit eingewählten Gang - Vorwärts (Drive) oder Rückwärts (Reverse).
- 8 Zeitbonus-Anzeige:** Gibt an, wieviele Bonus-Zeit du dafür bekommst, dass du beim Erreichen des Ziels noch Zeit übrig hast. Der Zeitbonus steht nur zu Verfügung, wenn du im Arcade- oder Original-Modus „SPIEL MIT ARCADE-REGELN“ ausgewählt hast. (Details findest du auf Seite 67.)
- 9 Rangliste:** Zeigt deine Wertung im Bezug auf die Gesamtwertung.

Spielpause

Um im Arcade-, Original- oder Crazy-Bot-Modus eine Spielpause einzulegen und das Pause-Menü anzuzeigen: drückst die Start-Taste. Mit \blacktriangle \blacktriangledown auf dem Steuerkreuz wählst du einen Menüpunkt aus und bestätigst deine Auswahl mit Taste \odot . Du kannst auch die Start-Taste drücken, um dein Spiel fortzusetzen.

EXIT: Wähle diesen Punkt, um das Pause-Menü wieder zu verlassen und dein Spiel fortzusetzen.

RETRY: Wähle diesen Punkt, um das derzeitige Spiel mit demselben Fahrer zu wiederholen.

SPILMODUS: Wähle diesen Punkt, um das derzeitige Spiel zu verlassen und in das Menü "Modusauswahl" zurück zu gelangen.

VIBRATION: Wenn du im Spiel-Menü die Vibration eingeschaltet hast, kennst du das nun mit \blacktriangle \blacktriangledown an oder abstellen. Du benötigst dazu einen Vibrations-Pack.



ARCADE/ORIGINAL-MODUS

FAHRER-AUSWAHL

Nachdem du im Arcade- oder Originalmodus-Menü einen Spielmodus ausgewählt hast, wird der Bildschirm "Fahrerauswahl" angezeigt.

Mit \blacktriangle \blacklozenge wählst du einen Modus aus und bestätigst deine Auswahl mit Taste \bullet . Wenn der Countdown 0 erreicht, bevor du dich entschieden hast, wird automatisch der derzeit angezeigte Fahrer ausgewählt.

GAME OVER

Sobald der Spielzeit-Countdown bis 0 runterzählt, ist das Spiel vorbei, und der Ergebnisbildschirm wird angezeigt. Wenn du eine Klassenwertung der Stufe S erreichst, werden ein spezieller Abschlussfilm und die Credits gezeigt.

FAHRGÄSTE: Die Gesamtanzahl an erfolgreich beförderten Fahrgästen.

GESAMTEINNAHMEN: Der Gesamtbetrag an erworbenem Geld.

KLASSE: Diese Bewertung deiner Leistungen als Fahrer wird aufgrund einer Einschätzung deiner kumulierten Einnahmen angesetzt. Die verfügbaren Klassen, von der besten bis zur schlechtesten, sind S, A, B, C, D, E und KEINE LIZENZ.

RANGLISTE: Hier wird angezeigt, wie du im Vergleich zu den gespeicherten Ergebnissen abgeschnitten hast. Wenn dein Punktestand zu niedrig ist, erscheint die Meldung „OUT OF RANKING“ („nicht gewertet“).

MENÜ „SPEICHERN“

In diesem Menü kannst du die Ergebnisse eines Spiels auf dem VM speichern. Mit \blacktriangle \blacklozenge wählst du aus, wo die Daten gespeichert werden sollen, und drückst Taste \bullet zum Bestätigen. Wenn es noch keine Dateien mit Spieldaten gibt, wähle „Neue Spieldatei“ („Register a new name“) und gib einen Namen ein, um die Datei zu erstellen. (Details siehe Seite 73.)



ACHTUNG: Rekorde werden nur angezeigt, wenn du im Arcade- oder Original-Modus „SPIEL MIT ARCADE-REGELN“ ausgewählt hast.



ARCADE/ORIGINAL-MODUS



SPIELABLAUF

1) Fahrgast einsammeln

In der ganzen Stadt kannst du Menschen finden, die ein Dollarzeichen (\$) über dem Kopf haben. Das bedeutet, dass sie potenzielle Kunden sind, die auf eine Taxifahrt warten. Um einen Fahrgast mitzunehmen, muss das Spielers Taxi abbremsen und innerhalb der Stopp-Zone zum Stillstand kommen – also innerhalb des kreisförmigen Gebiets, das rund um die Füße des Kunden angezeigt wird. Der Kunde kommt dann automatisch auf das Taxi zu und steigt ein.

ANMERKUNG: Während man darauf wartet, dass der Kunde einsteigt, läuft die Spielzeit weiter – währenddessen kann man das Taxi nicht steuern.



2) Auf zum Fahrziel

Sobald der Kunde ins Taxi steigt, erscheinen die folgenden 3 Punkte auf dem Spielbildschirm: Der Ziel- und Entfernungsmesser wird kurz links angezeigt, der Zielpfeil erscheint in der Bildschirmmitte oben, und das Fahrgast-Zeitlimit erscheint über dem Kopf des Kunden.

Es ist jetzt deine Aufgabe, in die Richtung zu fahren, in die der Pfeil zeigt, und den Fahrgast zu seinem Ziel zu bringen, bevor das Fahrgast-Zeitlimit „0“ erreicht. Wenn du das Ziel rechtzeitig erreichst, erhältst du den Fahrpreis und zusätzlich noch das Trinkgeld, das dir der Passagier für ihre Fahrweise gibt (Siehe "Fahrgeld-System" und "Trinkgeld", Seite 66.)



3) Den Kunden absetzen

Um den Kunden am Fahrziel abzusetzen, musst du das Taxi innerhalb der grün ummauerten Stopp-Zone bis zum Stillstand abbremsen. Sobald das Taxi steht, steigt der Kunde automatisch aus und bezahlt dir sein Fahrgeld und das Trinkgeld.

ANMERKUNG: Während man darauf wartet, dass der Kunde aussteigt, läuft die Spielzeit weiter – währenddessen kann man aber das Taxi nicht steuern.



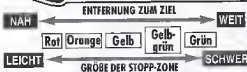
Versuch dein Bestes, um diese drei Schritte so oft wie möglich zu wiederholen, bevor der Spielzeit-Countdown 0 erreicht, um tonnenweise Kohle zu scheffeln!

ARCADE/ORIGINAL-MODUS

Die 5 Zeichen jedes Kunden sind bunt gefärbt und zeigen an, wie weit der Zielort entfernt liegt; die Größe der **Stopp-Zone** um den Kunden zeigt an, wie schwierig es ist, dorthin zu gelangen.



S-ZEICHEN: WAS DIE FARBEN BEDEUTEN



DAS FAHRPREIS-SYSTEM

Zeitlimits und der Gesamtbetrag

Wenn ein Kunde ins Taxi eingestiegen ist, erscheint über seinem Kopf ein Zähler, der einen Countdown runterzählt. Das ist das Fahrgast-Zeitlimit. Wenn du den Kunden innerhalb dieses Zeitlimits an Ziel absetzen kannst, erhältst du das **FAHRGELD**. Diese Zahlung wird dann zum **GESAMTBETRAG** dazugerechnet. Wenn du es aber nicht schaffst, das Ziel rechtzeitig zu erreichen, bevor der Countdown 0 erreicht, wird der Kunde aus dem Taxi springen und keinen Pfennig bezahlen.



Fahrgeld und Trinkgeld

Die drei Arten, auf die du Fahrgeld verdienen kannst, sind wie folgt:

BASIS-FAHRGELD

Dieser Grundpreis wird nach der Entfernung zum Zielort errechnet. Sobald der Kunde ins Taxi einsteigt, erscheint dieser Betrag in Blau unterhalb des bereits eingenommenen Gesamtbetrags ganz oben rechts auf dem Spielbildschirm.

TRINKGELD

Trinkgeld bekommt der Fahrer für ihre Fahrmanöver auf dem Weg zum Zielort. Die Trinkgelder werden immer gleich zum Basis-Fahrgeld dazugerechnet.

BONUS-FAHRGELD

Sobald du den Zielort des Kunden erreichst, wird die verbleibende Zeit des Fahrgast-Zeitlimits in diesen Bonus umgerechnet. Der Kunde rechnet diesen Betrag gleich zum Basis-Fahrgeld hinzu.

TRINKGELD KASSIEREN

Wenn der Fahrer den Kunden mit einem der folgenden irren Manöver erfreut, erhält er dafür Trinkgeld als finanzielle Belohnung. Das Trinkgeld wird erst zum Basis-Fahrgeld und dann – erst bei der Ankunft am Ziel – zum Gesamtbetrag dazugerechnet.

IRRER SPRUNG

Benutze Sprungschanzen oder anderer Hindernisse, um ihre Sprünge hinzulegen.



IRRE KNAPP VORBEI

Schneide andere Fahrzeuge, an denen du vorbeifährst, ohne sie aber zu erwischen.



IRRER DRIFT

Leg' mit dem Taxi einen möglichst langen Drift hin, indem du um eine Ecke schütterst.



COMBOS

Wenn du es schaffst, mehrere Trinkgelder hintereinander zu verdienen, erscheint ein Zähler rechts im Display, der anzeigt, wie viele Combos hintereinander klappen, bevor du mit einem anderen Fahrzeug zusammenstoßst. Je mehr Combos du hintereinander schaffst, desto höher wird das Trinkgeld – gib also dein bestes, um so oft wie möglich und an den besten Orten so viele Combos hinzulegen, wie du kannst! Bei einem Fehler oder Zusammenstoß mit einem anderen Auto beginnt der Combo-Zähler wieder bei Null.



ZEIT-BONUS

Sobald der Fahrer den Kunden am Zielort absetzt, wird die verbleibende Zeit des Fahrgast-Zeitlimits in einen Zeit-Bonus umgerechnet. Dieser Bonus wird dann zur Spielzeit dazugerechnet. Je schneller der Fahrer am Zielort ankommt, desto höher fällt der Zeit-Bonus aus. Die verfügbare Zeitboni und ihre Bewertungen sind wie folgt:

SCHNELL

+5 Sekunden
(Grün)

NORMAL

+2 Sekunden
(Gelb)

LANGSAM

Kein Bonus
(Rot)

MIES

Erscheint, wenn der Kunde ohne zu zahlen aus dem Taxi springt (Violett).

ACHTUNG: Zeitboni sind nur verfügbar, wenn du die „SPIEL MIT ARCADE-REGELN“-Version des Arcade- oder Original-Modus ausgewählt hast.

CRAZY-BOX-MODUS

Mit den verschiedenen Mini-Spielen in diesem Modus kannst du deine Fertigkeit als Taxifahrer üben und verbessern! Mit **↵ ↶ ↷ ↸** auf dem Steuerkreuz wählst du einen Modus aus, mit Taste **Ⓢ** bestätigst du. Wähle **EXIT** oder drücke Taste **Ⓢ**, um zum Titelbildschirm zurück zu gelangen.



EINE SPIELERDATEI AUSWÄHLEN

Zuerst suchst du mit **↵ ↶ ↷ ↸** den Namen für deine Spielerdatei aus. Wenn es keine Spielerdateien gibt, wähle **NEUEN EINTRAG (New Entry)** und drücke Taste **Ⓢ**, um den Bildschirm zur Namensangabe anzuzeigen. Gib einen neuen Namen ein, um eine neue Spielerdatei zu erstellen. (Details siehe Seite 73.)

FAHRER-AUSWAHL

Mit **↵ ↶ ↷ ↸** suchst du einen Modus aus, mit Taste **Ⓢ** bestätigst du deine Auswahl.

MINI-SPIELE

Mit **↵ ↶ ↷ ↸** wählst du eines der angezeigten Mini-Spiele aus, das du spielen möchtest. Die Regeln und Rekorde für das Mini-Spiel werden rechts angezeigt. Drück die Start-Taste, um einen Hilfe-Kasten einzublenden, in dem du Tipps siehst, wie man das Mini-Spiel erfolgreich abschließt. Drücke erneut die Start-Taste, um zur Crazy-Box-Auswahl zurück zu gelangen. Um das Spiel, das du ausgesucht hast, zu spielen, drücke Taste **Ⓢ**.



CRAZY-BOX-MODUS

Die folgenden Mini-Spiele stehen von Spielbeginn an im Crazy-Box-Modus zur Auswahl:



MINI-SPIELE



1-1

CRAZY JUMP - IRRER SPRUNG

ZIEL

Sprung' mit dem Taxi über die Sprungschanze und lande hinter dem K-Punkt!



1-2

CRAZY FLAG - IRRE FAHNE

ZIEL

Erreiche innerhalb des Zeitlimits die Fahne hinter dem Taxi auf der anderen Seite des Strandes!



1-3

CRAZY BALLOONS - IRRE BALLONS

ZIEL

Bring' alle Ballons auf dem Feld innerhalb des Zeitlimits zum Platzen!



2-1

CRAZY DRIFT - IRRER DRIFT

ZIEL

Leg innerhalb des Zeitlimits mindestens 15 Combos hin – nur mit dem Irrer Drift!

CRAZY-BOX-MODUS



2 - 2

CRAZY TURN - IRRE KURVE

ZIEL

Bring' den Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel



2 - 3

CRAZY BOUND - AUF INS CRAZYLAND

ZIEL

Bring' den Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel - ohne dabei ins Wasser zu fallen!



3 - 1

CRAZY RUSH - IRRE VIEL LOS

ZIEL

Bring' alle fünf Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel



3 - 2

CRAZY JAM - IRRER STAU

ZIEL

Bring' drei Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel - durch den dichten Stau!



3 - 3

CRAZY POLE - KOMPLETT IRRE

ZIEL

Bring' alle Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel!

OPTIONEN

Im Optionsmenü kannst du die folgenden Spieleinstellungen verändern. Drück auf dem Steuerkreuz um einen Punkt auszuwählen, und , um diese Einstellung zu verändern. Mit EXIT oder Taste kannst du zum Menü Modurauswahl zurück gelangen. Folgende Einstellungen kannst du ändern:

OPTIONS



ANMERKUNG:

Wenn du die Optionseinstellungen verändert hast, werden die Einstellungsdaten automatisch auf dem VM gespeichert, sobald du das Optionsmenü verlässt.

ZEITEINSTELLUNGEN - TIME SETTING

Du kannst das Spielzeit-Limit für den Arcade- oder Original-Modus im Modus „SPIEL MIT ARCADE-REGELN“ einstellen.

ZEIT-SCHWIERIGKEIT - TIME DIFFICULTY

Du kannst den Schwierigkeitsgrad für die Spielzeit-Einstellung im den Arcade- oder Original-Modus im „SPIEL MIT ARCADE-REGELN“-Spielmodus im einstellen

VERKEHRS-SCHWIERIGKEIT - TRAFFIC DIFFICULTY

Du kannst den Schwierigkeitsgrad für den Fahrzeugverkehr im Arcade- oder Original-Modus im „SPIEL MIT ARCADE-REGELN“-Spielmodus einstellen.

AUDIO

Stell den Sound auf MONO oder STEREO ein

MUSIKLAUTSTÄRKE - MUSIC VOLUME

Stell die Lautstärke der Hintergrundmusik ein.

EFFEKTLAUTSTÄRKE - SE VOLUME

Stell die Lautstärke der Sound-Effekte (SE) ein.

CONTROLLER-EINSTELLUNGEN - CONTROLLER SETTING

Drück Taste , um den Bildschirm „Controller-Einstellungen“ anzuzeigen, und wähle dann eine Controller-Einstellung für den Dreamcast-Controller oder den Race Controller aus.

VIBRATION

Schalte diese Funktion dann ein, wenn du beim Spielen einen Vibration Pack benutzt. Diese Einstellung kannst du nur aktivieren, wenn du einen Vibration Pack an Expansionslot 2 deines Dreamcast-Controllers angeschlossen hast.



REKORDE

Hier kannst du dir die besten Ergebnisse aus jedem Spielmodus ansehen. Drück' auf dem Steuerkreuz \blacktriangle , um auszuwählen, was du ansehen möchtest, und bestätige mit Taste \bullet . Mit „EXIT“ oder Taste \odot kommst du zurück ins Menü Modusauswahl.

ALLE REKORDE - TOTAL RECORDS

Hier kannst du alle Rekorde für jeden einzelnen Spieler in allen Spielmodi ansehen.

--- REKORDE - --- RECORDS

Wähle eine von den angezeigten Detolen aus, um die individuellen Ergebnisse dieses Spielers unter die Lupe zu nehmen.



REKORDE-MENÜ

Drück' auf dem Steuerkreuz \blacktriangle , um einen der drei angezeigten Punkte auszuwählen, und \blacktriangle , um die Seiten vor- und zurückzublitzen. Mit „EXIT“ oder Taste \odot kommst du zurück zum Rekorde-Menü.

AC Rekorde im Arcade-Modus

OR Rekorde im Original-Modus

CB Rekorde im Crazy-Box-Modus



GESAMTREKORDE-BILDSCHIRM

Lizenz: Die erworbene Lizenzklasse (erscheint nur bei den AC/OR-Rekorden).

Gewinn: Der erworbene Gesamtertrag (erscheint nur bei den AC/OR-Rekorden).

Fahren: Der Taktfahrer, mit dem du unterwegs warst

Name: Der Name des Spielers, der diesen Rekord eingefahren hat (erscheint nur bei den GESAMTREKORDEN)

Rangliste: Die Gesamtwertung für jeden erfolgreich abgeschlossenen Level (erscheint nur bei den CB-Rekorden).

Punkte: Der tatsächlich erreichte Punktestand (erscheint nur bei den CB-Rekorden)

Datum: Der Tag, an dem der Rekord erzielt wurde (erscheint nur bei den ... Rekorden)



SPEICHERN UND LADEN



Hier kannst du Spieldaten abspeichern und laden, einen neuen Namen für eine neue Spielerdatei eingeben oder den Namen einer bereits bestehenden Spielerdatei verändern. Drück' \blacktriangle auf dem Steuerkreuz, um einen Punkt auszuwählen, und Taste \bullet zur Bestätigung. Mit „EXIT“ oder Taste \odot kommst du zurück zum Menü „Modusauswahl“.

SPEICHERN

Hier speicherst du alle derzeitigen Spieleinstellungen und Rekorde auf dem VM

LADEN

Hier laddst du zuvor gespeicherte Daten von deinem VM

NAMEN EINGEBEN

Hier kannst du einen neuen Namen eingeben, um eine neue Spielerdatei zu erstellen. Weiter unten wird erklärt, wie die Namensangabe funktioniert.

NAMEN LÖSCHEN

Mit diesem Menüpunkt kannst du einen Spieler löschen. Drück' \blacktriangle auf dem Steuerkreuz, um eine Datei auszuwählen, und Taste \bullet zur Bestätigung. Dann erscheint ein Fenster, in dem du gefragt wirst, ob du die Datei wirklich löschen willst. Mit „Ja“ löschst du die Datei, mit „Nein“ brichst du den Löschvorgang ab und gelangst zum Menü „Speichern und Laden“ zurück.

NAMEN ÄNDERN

Wähle diesen Punkt aus, um den Namen einer Spielerdatei zu ändern. Drück' \blacktriangle auf dem Steuerkreuz, um eine Datei auszuwählen, und Taste \bullet zur Bestätigung. Weiter unten wird erklärt, wie die Namensangabe funktioniert.

NAMENSEINGABE

Bis zu drei Zeichen können für einen Namen benutzt werden, mit dem Spielerdateien erzeugt werden sollen. Drück' \blacktriangle auf dem Steuerkreuz, um ein Zeichen auszuwählen, und \blacktriangle , um den Cursor zu bewegen. Mit Taste \bullet gibst du den Namen ein. Mit Taste \odot kannst du die Namensangabe verlassen, ohne einen Namen einzugeben. Du kannst jederzeit bis zu vier Spielerdateien erstellen und darin Daten speichern.

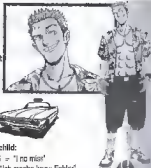


NAMENSEINGABE

TAXIFAHRER

AXEL

Alter
21
Geschlecht
Männlich
Größe
1,80 m
Gewicht
79 kg



Nummernschild:

1NOM155 = "I no miss"
Bedeutung: "Ich mache keine Fehler"

GENA

Alter
23
Geschlecht
Weiblich
Größe
1,70 m
Gewicht
??? kg



Nummernschild: **5EXY515** = "Sexy Sis"

Bedeutung: "Sexuell attraktive Frau"

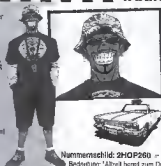
Dieser unabhängige Lebemann hält an bekanntenmaßen heißes, zugigkeits Temperament. Der einzige Grund, warum er Taxifahrer wurde, ist, dass er das Taxifahren für den coolsten Beruf überhaupt hält. Besonders gut ist er darin, seinen Kunden die Zeit zu verkürzen, während er sie in seinem Sechziger-Jahre-Schäfer fährt – dem verdreht er ausgerechnet Trinkgeld. Wenn man ihn fragt, ob das Taxifahren wohl die ultimative Karriere ist, wenn er nicht gerade arbeitet, ist Axel auch dabei, Frauen anzubaggern, mit seiner Punkbass zu proben (Bass und Gesang, Axel) oder sich sportlich als Brite unter die Füße zu klemmen. Axel steht auf Surfen und Snowboards. Allerdings ist Axel nicht unzuverlässig und oft kommt zu übermüde – seine Bandmitglieder kommen und gehen, wie er ihnen gerade passt, und er hat es noch nicht geschafft, über längere Zeit eine Freundin zu haben. Ja, was soll man da machen? Natürlich ist Axel nicht perfekt, aber seine offenerherge Persönlichkeit und seine Fröhlichkeit machen ihn sehr sympathisch. Einer seiner größten Vorteile ist, dass er ein sehr guter Vermittler ist – und damit schon viel Ärger und Streit unter seinen vielen Kumpels vermeiden konnte.

Wenn man Gena in nur zwei Worten beschreiben müsste, wären das wohl "cool" und "sexy". Sie lebt alles über alles – so sehr, dass der Grund für ihre Karriere als Taxifahrerin ist. "Weil ich so den ganzen Tag im Auto rumreisen kann!" Es geht ihr nicht darum, ihre Fahrkarte zu verdienen – dafür ist sie sehr, sehr pünktlich. Wenn man sie fragt, ob sie vielleicht besser Rennfahrerin werden sollte, lacht sie nur und erwidert: "Aber es ist so ein Kack, mitten durch die stark befahrenen Straßen zu rennen – darauf könnte ich niemals verzichten!" Wenn Gena nicht gerade in ihrem heißgeliebten Taxi arbeitet, arbeitet sie meistens so ein. In der Tat verwendet sie fast ihre ganze Freizeit und ihr ganzes Geld darauf, neue Thriller-Titel einzubauen und das Auto ständig zu warten zu lassen und zu pflegen. Kein Wunder, dass sie ihr ganzes Geld, das sie mit dem Taxifahren verdient, gleich wieder in ihr Taxi steckt. Obwohl sie wirklich ganz schön besessen von ihrem Auto ist, gibt es da viele Kiste, denen Gena durchaus gefolien würde. Aber sie ignoriert jeden Mann, der auch nur versucht, sich an sie anzumachen. Offener gilt ihre ganze Liebe nur ihrem ersten und einzigen Taxi.

TAXIFAHRER

B.D. JOE

Alter
25
Geschlecht
Männlich
Größe
1,78 m
Gewicht
82 kg



Nummernschild: **2HOP260** = "To hop to go"
Bedeutung: "Alteil bereit zum Durchfahren"

Immer friedlich und freundlich – das ist B. D. Joe. Für ihn ist das Taxifahren die Arbeit, in der er eines besonders gut kann. "Einfach Leute glücklich machen". B. D. Joe ist ein glücklicher, wenn er ein Lächeln in die Gesichter seiner vielen Kunden zaubert, und er ist ein Meister in Fahr- und Gesprächstechniken – oder wenn er nicht in seinem Taxi fährt, ist B. D. Joe als Performer-Künstler nicht bekannt. Braucht nur ein paar Trommeln, Dosen und Deckel, und dazu noch ein Paar Stöcke – und er macht es einfach unweibliche Musik. Die Rhythmen sind so klassisch, dass sie dem Strommel der meisten Profi-Musiker weit voraus sind. Er wird oft gefragt, warum er nicht als Profi auftritt, aber dann lacht er nur kurz und sagt: "Es ist Belohnung genug, dass die Leute lachen. Und Taxifahren macht zuviel Spaß, um es aufzugeben!" Seit kurzem hat B. D. Joe ein neues Hobby: Kartentricks. Und warum? Weil er so Leute überall, egal wo, zu jeder Zeit, zum Lachen bringen kann.

Gus ist der auf melancholische Weise schöne Verlierer, irgendwie der Inbegriff des Wortes "cool". Er bringt eine einzigartige Qualifikation mit: Er war der erste Fahrer überhaupt, der in man Crazy-Taxi-Stil unterwegs war. In seiner Jugend war Gus ein Wüstling ohne Grenzen und total selbstschuldig – er hasste es zu verlieren und musste immer und überall die Nummer Eins sein, koste es was es wolle. Da ihn neue Dinge faszinierten, wurde Gus von jedem neuen Trend magisch angezogen. Einmal als er nicht mal ein Auto hatte, fuhr er in einem Spielzeug-Taxi mit – und hatte dann die Idee: Er zog los und kaufte sich eine ausgemasterte, schwarze 1985-er-Klapperrutsche von einem Taxi. Damit begann dann der Crazy-Taxi-Trend! Wenn er nicht gerade Taxi fährt, findet man Gus meistens beim Kartenspielen. Nach seinem Arbeitstag trifft er sich mit seinen Kisten-Kumpels – jede Nacht trifft er neue Leute. Mit Poker, Black Jack und Baccarat verbringen die Jungs die Zeit. Ein Vorteil, den er daraus zieht, ist, dass er ein wenig von Strategie versteht – und deshalb nicht mehr ganz so schnell drauf ist wie früher, immer und überall die Nase vorn zu haben. Dadurch, dass er zu verlieren gelernt hat, ist er ein besserer Mensch geworden – sozusagen.



Nummernschild: **ONLY777** = "Only 777"
Bedeutung: "Das liegt auf der Straße"

GUS

Alter
42
Geschlecht
Männlich
Größe
1,74 m
Gewicht
93 kg



Schauen wir uns doch mal einige wenige der vielen Kunden an, die du in der Stadt triffst und die oft Lust auf eine ihre Crazy-Taxi-Fahrt haben.



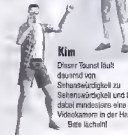
Cindy

Diese hübsche junge College-Studentin studiert Psychologie und liebt Junk-Food!



Grandma J

Vor dieser resoluten alten Dame solltest du dich in Acht nehmen! Der schreiend bunte Pyjama, den die alte Miss Jessica trägt, ist kaum zu übersehen.



Kim

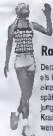
Dieser Tounst läuft dauernd von Sehenswürdigkeit zu Sehenswürdigkeit und hat dabei mindestens eine Videokamera in der Hand. Bitte lächeln!



Buzz

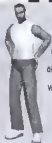
Ein echter Hardcore-Punker, der die Gewohnheit hat, immer wieder an den unmöglichsten Orten völlig überraschend aufzutauchen!

KUNDEN



Rachel

Derzeit arbeitet sie als Helferin in einem Spiel, aber später will diese junge Dame mal Krankenschwester werden.



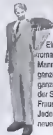
Don

Als studierter Wirtschaftswissenschaftler ist Don gerade dabei, seine Dissertation über die ökonomischen Auswirkungen der Mode-Industrie auf die Weltmärkte fertig zu kriegen.



Biff

Dieser totale Baseball-Fan reist mit dem Helikopter in jede Stadt, in der sein Lieblingsteam spielt, um "seinem Jungs" zusehen zu können!



Pierre

Ein hoffnungslos romantischer junger Mann, der seine ganze Zeit und sein ganzes Geld mit der Suche nach Frauen durchbringt. Jeden Tag ein neues Date...



¡Gracias por comprar Crazy Taxi™!

Este juego tan sólo funcionará con la consola Dreamcast. Lee atentamente el manual de instrucciones antes de comenzar a jugar a Crazy Taxi!



ÍNDICE

CONTROLES BÁSICOS	78
MANIOBRAS ALOCADAS	80
MENU SELECCION DE MODO	81
MODO ARCADE ORIGINAL	82
MODO CAJA ALOCADA	88
OPCIONES	91
RECORDS	92
GUARDAR Y CARGAR	93
TAXISTAS	94
CLIENTES	95

Crazy Taxi es un juego compatible con una tarjeta de memoria (la unidad Visual Memory (V.M.) que se vende por separado). Para guardar una partida, la tarjeta de memoria debe tener al menos 23 bloques de memoria de espacio libre.

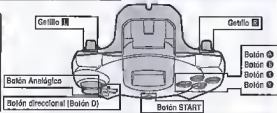
CONTROLES BÁSICOS

Crazy Taxi es un juego de un solo jugador al que se puede jugar con el mando de control o con Race Controller (se vende por separado). Conecta el mando de control que vas a usar en el puerto del mando A de Dreamcast.

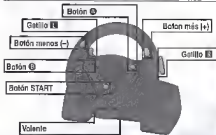


Mando de Control

NOTA: Para iniciar un juego en el mando de control Dreamcast y volver a la pantalla principal en cualquier momento de la partida, pulsa y mantén pulsados a la vez los botones **A**, **B**, **X** y **Y** y el botón **START**.





Race Controller (se vende por separado)



NOTA: Para reiniciar en caliente con Race Controller y volver a la pantalla principal en cualquier momento de la partida, pulsa y mantén pulsados a la vez los botones **A**, **B** y el botón **START**.

CONTROLES BÁSICOS

Utiliza esta tabla para obtener un resumen de los controles de la partida:

			
	Acción/Órdenes	Mando de control	Race Controller
Durante la selección del menú	Movimiento del cursor Intro Cancelar/Volver a la pantalla anterior Selección de objeto	Botón analógico/Botón D Botón A Botón B Botón X	Botón +/- Botón A Botón B Volante
	Comenzar partida/Pausa Selección de personaje Conducir Acelerar Frenar Meter marcho Marcha atrás Auto de destino	Botón START Botón analógico/Botón D Botón analógico Gatillo L Gatillo R Botón A Botón B Botón X	Botón START Volante Volante Gatillo L Gatillo R Botón + Botón - Botón A

Los controles descritos en este manual de instrucciones hacen referencia a las funciones del mando de control de Dreamcast, excepto cuando se especifica que hacen referencia a las funciones de Race Controller.
Todos los símbolos de botones de este manual representan las configuraciones predeterminadas de los botones.

ADVERTENCIA: No toques el botón analógico o los gatillos **L** y **R** (o en el caso de Race Controller el volante, los gatillos **L** y **R**) mientras enciendes la consola Dreamcast. Si lo haces, es posible que se interrumpa la inicialización del mando de control y se produzca un fallo en el funcionamiento.



Uso de Vibration Pack (Unidad vibradora)

Si usas Vibration Pack mientras juegas a Crazy Taxi, debes asegurarte que insertas Vibration Pack en el puerto de expansión 2 del mando de control de Dreamcast.

MANIOBRAS ALOCADAS

Aprende a realizar algunas maniobras alocadas usando distintas combinaciones de los controles volante, acelerador, freno y meter marcha/marcha atrás.



CARRERA ALOCAOA - Propulsa el taxi hacia delante con una explosión de velocidad con este movimiento alocado.

COMO HACERLO

Suelta el acelerador y el freno. Justo después de meter en marcha, pulsa el acelerador.



MARCHA ALOCADA - Usa este movimiento para que el taxi realice un derrape.

COMO HACERLO

Mientras avanza, mete rápidamente la marcha atrás y después la marcha hacia delante mientras muevas el volante a la derecha o a la izquierda.



CARRERA ALOCADA HACIA ATRÁS - Realice una rápida retirada con esta veloz propulsión marcha atrás.

COMO HACERLO

Cambia rápidamente a marcha atrás después de realizar una Carrera alocada.



MARCHA ALOCADA HACIA ATRÁS - Con este movimiento el taxi continuará marcha atrás después de hacer un giro de 180°.

COMO HACERLO

Mientras avanzas, cambia el modo de conducción y mete marcha atrás mientras muevas el volante a la derecha o a la izquierda.

MENÚ SELECCIÓN DE OPCIONES

CONFIGURAR TV



Después de encender la consola e insertar el GD ROM de Crazy Taxi, aparecerá la pantalla "Configurar TV". Usa **←** **→** para seleccionar la configuración de Hz.

compatible con el televisor y pulsa el botón **○** para aceptar la selección. Si no estás seguro de la configuración correcta, selecciona "TEST" y si aparece el logotipo de Crazy Taxi en pantalla durante 5 segundos (como en la imagen de la derecha), entonces el televisor es compatible con 60 Hz. Si no aparece el logotipo, selecciona el valor 50 Hz. Una vez hayas terminado de configurar el televisor, aparecerá la pantalla principal.



Cuando aparece la pantalla principal, pulsa el botón START para que aparezca el menú Selección de modo. Pulsa **↑** **↓** del botón direccional para seleccionar un punto y pulsa el botón **○** para introducir tu selección. Selecciona "Salir" o pulsa el botón **○** para volver a la pantalla principal. Para leer más información sobre cada uno de los modos disponibles, dígote a las páginas mencionadas a continuación.



ARCADE

Selecciona este modo para jugar con el mismo recorrido que aparece en la versión Arcade de Crazy Taxi.

p. 82

ORIGINAL

Selecciona este modo para jugar en el recorrido original diseñado para Dreamcast.

p. 82

CAJA ALOCADA

Pon a punto las técnicas de conducción de tu taxi mientras consigues pasar cada una de estas exclusivas mini-partidas.

p. 88

OPCIONES

Usa este modo para modificar algunas de las configuraciones del juego.

p. 91

RECORDS

Aquí puedes consultar los records y la clasificación de cada modo de juego.

p. 92

GUARDAR Y CARGAR

Usa este modo para guardar o cargar la partida o para introducir el nombre para crear archivos de los jugadores.

p. 93

MODO ARCADE/ORIGINAL

Tanto el modo Arcade como el Original tienen las mismas normas, contenido y elementos del menú. La única diferencia entre estos dos modos es el recorrido por el que se juega. Después de seleccionar "ARCADE" o "ORIGINAL" en el menú Selección de modo, para desplegar el menú del modo Arcade, pulsa \blacktriangle en el botón D para seleccionar uno de los puntos del menú y pulsa el botón \odot para introducir tu selección. Selecciona "Salir" o pulsa el botón \odot para volver a la pantalla principal.

JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE

Selecciona este punto para jugar con las mismas reglas utilizadas en la versión Arcade de Crazy Taxi. Consulta las páginas 85-87 para obtener más detalles.

TRABAJA DURANTE 3 MINUTOS

Juega libremente durante tres minutos. Ten en cuenta que en este modo, no hay bonificaciones de tiempo disponibles. (Ver la página 85).

TRABAJA DURANTE 5 MINUTOS

Juega libremente durante cinco minutos. Ten en cuenta que en este modo, no hay bonificaciones de tiempo disponibles.

TRABAJA DURANTE 10 MINUTOS

Juega libremente durante diez minutos. Ten en cuenta que en este modo, no hay bonificaciones de tiempo disponibles.



Menú del modo Arcade



Menú del modo Original

MODO ARCADE/ORIGINAL

Mientras llevas a un pasajero



En el destino



PRESENTACIÓN DEL JUEGO

- Tiempo:** Cuando el contador llega a 0, la partida se ha acabado.
- Flecha de dirección:** Esta flecha muestra la dirección general del destino.
- Dinero:** La cifra de la parte superior es el **Total ganado** y es el total de lo ganado hasta ahora. La cifra de la parte inferior es la **tarifa ganada** con el cliente actual, que incluye la tarifa base más las propinas conseguidas y que se añadirá a la cantidad total de dinero ganado cuando el cliente llegue a su destino.
- Maniobras y combinaciones alocadas:** Todas las maniobras alocadas realizadas aparecerán aquí con un contador que registre las combinaciones logradas con éxito.
- Contador de destino y de distancia:** Cuando el cliente entra en el taxi aparece una imagen del lugar de destino y un contador de distancia que indica la distancia que queda hasta el destino final. Pulsa el botón \odot para que esta imagen aparezca mientras conduces.
- Tiempo límite del cliente:** Si este tiempo límite llega a 0 antes de alcanzar el destino, el cliente saltará del coche sin pagar.
- Indicador de marcha:** Muestra la marcha directa o atrás que tienes seleccionada.
- Indicador de bonificaciones de tiempo:** Muestra las bonificaciones de tiempo conseguidas por llegar pronto al destino. Las bonificaciones de tiempo son sólo activas disponibles cuando se juega en la versión "JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE" del modo Arcade y Original. (Ver más detalles en la página 85).
- Clasificación:** Muestra la clasificación actual con relación a la clasificación absoluta.

Detener la partida

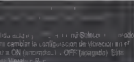
Para detener la partida y desplegar el menú-Pausa mientras juegas en los modos Arcade, Original o Caja loca, pulsa el botón START. Pulsa \blacktriangle en el botón D para seleccionar una opción del menú y pulsa el botón \odot para introducir tu selección. Si no, pulsa el botón START para salir y continuar jugando.

SALIR: Salir de la partida y volver a intentar. Se elige el modo de partida en el mismo momento.

MENÚ: Selección de la opción de la partida actual.

VIBRACION: Selecciona esta opción para cambiar la configuración de vibración en el juego.

Opciones: Selecciona esta opción para cambiar la configuración de vibración en el juego.



MODO ARCADE/ORIGINAL

SELECCIÓN DEL CONDUCTOR

Después de seleccionar un modo de juego en el menú de modo Original o Arcade, aparecerá la pantalla de selección de conductor. Pulsa para seleccionar un modo y pulsa el botón para introducir tu selección. Si el contador llega a 0 antes de que selecciones un conductor, se seleccionará automáticamente el que aparezca en la pantalla en ese momento.

FIN DE LA PARTIDA

Cuando el contador de tiempo baja a 0 la partida habrá terminado y aparecerá la pantalla de resultados. Si consigues la clasificación S, se repetirá al final de la partida y aparecerán los créditos.

CLIENTES: Número total de clientes que has llevado

TOTAL GANADO: Cantidad total de dinero que has ganado.

CLASE: Esta evaluación de tus habilidades de conducción se basa en una evaluación nivelada de tus ganancias acumuladas. Las clases que se pueden atribuir de la mejor a la peor son S, A, B, C, D, E y SIN LICENCIA.

CLASIFICACIÓN: Esta posición muestra tu clasificación en relación con la información guardada. Si tu puntuación es demasiado baja, aparecerá FUERA DE CLASIFICACIÓN.

MENÚ GUARDAR

Usa este menú para guardar los resultados de la partida en una unidad Visual Memory. Pulsa para seleccionar dónde ves o guardar la información y pulsa el botón . Si no hay archivos de partida en los que guardar la información, selecciona **Registra un nuevo nombre** y escribe el nombre del archivo para crear un nuevo archivo (ver los detalles en la página 93).



NOTA: Las clasificaciones sólo aparecen cuando se juega en la versión JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE de los modos Arcade y Original.



MODO ARCADE/ORIGINAL



DESARROLLO DE LA PARTIDA

1) Recoger a un cliente

Las personas situadas en la ciudad con un símbolo "S" sobre su cabeza son los clientes potenciales que esperan un taxi. Para recoger a un cliente, el jugador debe detener el taxi por completo en una zona de parada, la silueta circular que aparece alrededor del cliente. Entonces el cliente se acercará y montará en el taxi.

NOTA: Mientras esperas que el cliente monte en el taxi, el reloj de la partida continúa funcionando, pero no se puede conducir el taxi.



2) Conducir hasta el destino

Cuando el cliente monta en el taxi, aparecerán estos tres objetos en la pantalla: A la izquierda aparece brevemente el "Contador de destino y de distancia", en la parte superior del centro aparece una "Flecha de dirección" y, sobre la cabeza del cliente, aparece el "Tiempo límite del cliente". Tu trabajo consiste en seguir la dirección que indica la flecha y llevar al cliente a su destino antes de que el tiempo límite del cliente llegue a "0". Si llegas al lugar de destino dentro del tiempo, se te pagará la tarifa base y alguna propina que el cliente te dará en agradecimiento por tu conducción eficiente (ver el "Sistema de tarifas" y "Propinas" en la página 96).



3) Dejar al cliente

Para dejar al cliente, debes parar el taxi en la pared verde o zona de parada. Cuando el taxi se para, el cliente sale del taxi y paga una cantidad (ver la página 96) más propina.

NOTA: Mientras esperas que el cliente salga del coche, el reloj de la partida continúa funcionando, pero no se puede conducir el taxi.



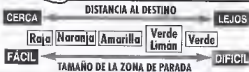
¡Haz lo mejor que puedes e intenta realizar estos tres pasos tantas veces como sea posible antes de que el contador de tiempo de la partida llegue a 0 y así podrás ganar mucho dinero local!

MODO ARCADE/ORIGINAL

Los diferentes colores de los símbolos "\$" de cada cliente indican la distancia relativa del destino al que el cliente va, mientras que el tamaño de la zona de parada indica la dificultad relativa para alcanzar el destino.



VARIACIONES DE COLOR DEL SÍMBOLO \$



SISTEMA DE TARIFAS

Límites de tiempo y tarifa total ganada

Cuando un cliente monta en el taxi, aparece un número sobre su cabeza que cuenta hacia atrás. Este número es el tiempo límite del cliente. Si puedes llevar al cliente a su destino dentro de este tiempo límite, se te pagará la **TARIFA**. Esta tarifa se le suma a la **TARIFA TOTAL GANADA**. Pero si no consigues llegar al lugar de destino antes del tiempo y el contador llega a 0, el cliente se bajará del coche sin pagar.

Tarifas y propinas

Hay tres tipos de tarifas:

TARIFA BASE

Se calcula teniendo en cuenta la distancia al lugar de destino. Cuando el cliente monta en el taxi, la distancia aparecerá en azul debajo del total ganado en la parte superior derecha de la pantalla.

PROPINAS

Las propinas se le dan al taxista cuando se ejecutan maniobras "alocadas" durante el recorrido para llevar al cliente a su destino. Las propinas se añaden a la tarifa base a medida que se ganan.

TARIFA DE BONIFICACION

Cuando el conductor llega al destino del pasajero, se crea una bonificación extra del tiempo que queda del tiempo límite inicial. Esto se suma a la tarifa base antes de pagar.

MODO ARCADE/ORIGINAL

GANAR PROPINAS Si el taxista consigue complacer al cliente realizando cualquiera de las maniobras "alocadas" a continuación mientras lo lleva a su destino, será recompensado económicamente con propinas. Todas las propinas se añaden a la tarifa base y tras llegar al destino se añaden al total ganado.

SALTO ALOCADO

Usa las rampas de saltos o cualquier otro obstáculo elevado similar para ir volando.



MARCHA ALOCADA

Gira el taxi con un deslizamiento.



PASO ALOCADO

Atravésate cerca de los vehículos que adelantas en las carreteras sin chocar con ellos.



COMBINADOS

Si puedes ganar propinas una detrás de otra, se contabiliza el número de combinados a la derecha de la pantalla hasta que chocas con otro vehículo. Cuantos más combinados hagas, mayor será la propina, así que haz lo mejor que puedas para hacer combinados seguidos donde sea posible! Si cometes un error o chocas con otro vehículo, el contador de combinados se reinicia desde cero.



BONIFICACIÓN DE TIEMPO

Cuando el taxista deje al cliente en su destino, el tiempo que le ha sobrado en el viaje del cliente se convierte en una bonificación y se añade al reloj de la partida. Cuanto antes llegues el taxista a su destino, mayor será la bonificación de tiempo. Las bonificaciones de tiempo son:

VELOZ

Bonificación de 5 segundos (Verde)

NORMAL

Bonificación de 2 segundos (Amarillo)

LENTO

Sin Bonificación (Rojo)

MAL

Aparece cuando el cliente sale del taxi sin pagar (Morado)

NOTA: Las bonificaciones de tiempo solo están disponibles en la versión "JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE" de los modos Arcade y Original.

MODO CAJA ALOCADA

Usa las diferentes mini-partidas de este modo para desarrollar y mejorar tus habilidades de conducción. Pulsa **← → ↵** en el botón D para seleccionar un modo y pulsa el botón **⏏** para introducir tu selección. Selecciona "Salir" o pulsa el botón **⏏** para volver a la pantalla principal.

SELECCIÓN DE ARCHIVO DE JUGADOR

Usa **← →** para seleccionar el nombre que representa el archivo de tu jugador. Si no hay archivos disponibles, selecciona "NUEVA ENTRADA" y pulsa el botón **⏏** para desplegar la pantalla de nombres. Escribe un nuevo nombre para crear un nuevo archivo de jugador. (Consulta la página 93 para ver más detalles).

SELECCIÓN DE TAXISTA

Usa **← →** para seleccionar un modo y pulsa el botón **⏏** para introducir tu selección.

MINI-PARTIDAS

Pulsa **← → ↵** para seleccionar una mini-partida y jugar a alguna de las opciones que aparecen en pantalla. Las reglas y la clasificación de la mini-partida seleccionada aparecerán en la parte derecha. Pulsa el botón START para desplegar un cuadro de consejos para terminar con éxito la mini-partida seleccionada. Pulsa el botón START de nuevo para volver al menú Selección de Caja Alocada. Para jugar la partida seleccionada, pulsa el botón **⏏**.



MODO CAJA ALOCADA

Las siguientes mini-partidas están disponibles al comenzar a jugar en el modo Caja Alocada:



MINI-PARTIDAS



1-1

SALTO ALOCADO

OBJETIVO

Saltar con el taxi por una rampa y aterrizar tras pasar el punto K.



1-2

BANDERA ALOCADA

OBJETIVO

Alcanzar, en el tiempo límite, la bandera situada justo detrás del coche en la otra parte de la playa.



1-3

GLOBOS ALOCADOS

OBJETIVO

Explotar todos los globos del suelo en el tiempo límite.



2-1

MARCHA ALOCADA

OBJETIVO

Conseguir en el tiempo límite más de 15 combinados usando la Marcha alocada.

MODOS CAJA ALOCADA



2-2

VUELTA ALOCADA

OBJETIVO

Llevar al cliente a su destino en el tiempo límite.



2-3

REBOTE ALOCADO

OBJETIVO

Llevar al cliente a su destino en el tiempo límite y sin caer al mar.



3-1

RÁFAGA ALOCADA

OBJETIVO

Llevar a cinco clientes a sus destinos en el tiempo límite.



3-2

ATASCO ALOCADO

OBJETIVO

Llevar a tres clientes a sus destinos, con un tráfico muy congestionado, en el tiempo límite.



3-3

BARRA ALOCADA

OBJETIVO

Llevar a todos los clientes a sus destinos en el tiempo límite.

OPCIONES

Desde el menú Opciones es posible modificar las siguientes configuraciones del juego. Pulsa \blacktriangle \blacktriangledown en el botón D para seleccionar una opción y \blacklozenge \blacklozenge para modificar la configuración. Selecciona "Salir" o pulsa el botón \odot para volver a la selección de modo. Puedes modificar estas configuraciones:



AVISO: Cuando modificas una configuración, la información se guarda automáticamente en la tarjeta Visual Memory al salir del menú de opciones.

CONFIGURACIÓN DE TIEMPO

Ajusta la configuración del límite de tiempo de los modos Arcade y Original para el modo de juego "JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE".

DIFICULTAD DE TIEMPO

Ajusta el nivel de dificultad de la configuración de tiempo de los modos Arcade y Original de la partida para el modo de juego "JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE".

DIFICULTAD DEL TRÁFICO

Ajusta el nivel de dificultad de la configuración de tráfico de los modos Arcade y Original de la partida para el modo de juego "JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE".

SONIDO

Configura el tipo de sonido que prefieras: MONO o ESTÉREO.

VOLUMEN DE LA MÚSICA

Ajusta la configuración del volumen de la música de fondo.

VOLUMEN DE LOS EFECTOS DE SONIDO

Ajusta la configuración del volumen de los efectos especiales.

CONFIGURACIÓN DEL MANDO DE CONTROL

Pulsa el botón \odot para desplegar la pantalla de configuración del mando de control y selecciona un tipo de mando de control de la consola, Dreamcast o Race Controller.

VIBRACIÓN

Colócala en la posición "ON" (encendido) cuando uses Vibration Pack para jugar. Esta configuración sólo se activa cuando hay Vibration Pack en el puerto de expansión 2 del mando de control.

RECORDS

Aquí puedes ver todos los records y clasificaciones de cada modo de juego. Pulsa **▲** **▼** en el botón D para seleccionar un elemento y pulsa el botón **○** para introducir la selección. Selecciona "Salir" o pulsa el botón **○** para volver al menú de selección.

RECORDS TOTALES Seleccionalo para ver los records de los jugadores en cada modo.

RECORDS Selecciona el archivo de un jugador entre las opciones desplegadas y podrás ver los records de ese jugador.

MENÚ DE RECORDS

Pulsa **▲** **▼** en el botón D para seleccionar uno de los tres modos que aparecen en la parte izquierda y pulsa **▲** **▼** para cambiar de página. Selecciona "SALIR" y pulsa el botón **○** para volver al menú de records.

AC

Records del modo Arcade

OR

Records del modo Original

CB

Records del modo Caja loco



RECORDS TOTALES

Licencia: Tipo de licencia obtenida (sólo aparece en los records del modo Arcade y Original)

Ganado: Cantidad total de dinero ganado (sólo aparece en los records del modo Arcade y Original)

Taxista: Taxista utilizado

Nombre: Nombre del jugador que consiguió este récord (sólo aparece en los RECORDS TOTALES)

Clasificación: Clasificación total de todas las partidas ganadas (sólo aparece en los records del modo Caja alcazár).

Puntuación: Puntuación real conseguida (sólo aparece en los records del modo Caja alcazár).

Fecha: Fecha en la que se consiguió el récord (sólo aparece en los records

RECORDS



GUARDAR Y CARGAR

Aquí puedes guardar y cargar información, escribir un nombre para crear un archivo para un nuevo jugador o modificar el nombre de un archivo ya existente. Pulsa **▲** **▼** en el botón D para seleccionar una opción y pulsa el botón **○** para introducir la selección. Selecciona "Salir" o pulsa el botón **○** para volver al menú de selección.

GUARDAR

Seleccionalo para guardar la configuración actual de la partida y los records en la unidad Visual Memory.

CARGAR

Seleccionalo para cargar información guardada previamente en la unidad Visual Memory.

INTRODUCIR NOMBRE

Selecciona esta opción para escribir un nombre para el archivo de un jugador nuevo. Consulte más adelante para obtener más detalles sobre cómo introducir un nombre.

BORRAR NOMBRE

Selecciona esta opción para borrar un archivo. Pulsa **▲** **▼** en el botón D para seleccionar un archivo y a continuación pulsa el botón **○**. Cuando aparece la ventana para confirmar la situación del archivo, selecciona "si" para borrar el archivo o "no" para cancelar la eliminación y volver al menú Guardar y cargar.

MODIFICAR NOMBRE

Selecciona esta opción para cambiar el nombre de un archivo. Pulsa **▲** **▼** en el botón D para seleccionar un archivo y a continuación pulsa el botón **○**. Consulte más adelante para obtener más detalles sobre cómo introducir un nombre.

ESCRIBIR NOMBRE

Para cada nombre se pueden introducir hasta tres caracteres para crear los archivos de jugador. Pulsa **▲** **▼** en el botón D para seleccionar una letra y **▲** **▼** para mover el cursor. Pulsa el botón **○** para introducir el nombre. Pulsa el botón **○** para salir sin introducir el nombre. Se pueden crear un total de cuatro archivos de jugador y se pueden mantener para guardar datos.

SAVE&LOAD



SAVE&LOAD



ESCRIBIR NOMBRE

TAXISTAS

AXEL

Edad
21
Sexo
Hombre
Altura
1,80 m.
Peso
70 kg



Numero de matricula: 1NOM155 = "I no mias"
Significado: "No cometo errores."

GENA

Edad
23
Sexo
Mujer
Altura
1,70 m.
Peso
???



Numero de matricula: 5EXY515 = "¡Sexy Sis!"
Significado: "Mujer sexualmente atractiva"

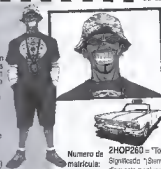
Este salvaje y alocado chico es conocido por su temperamento vivo e irascible. La única razón por la que es taxista es porque cree que ser taxista es la profesión más "guay". Axel siempre hace que sus clientes pasen un buen rato mientras los lleva en su taxi, un clásico de los 60, y así se gana unas buenas propinas. En cuanto a él respecta, ser taxista es la mejor profesión. Cuando no está trabajando, Axel suele ligar con mujeres, improvisa con su banda punk (bajo y voz) o participa en deportes de tabla como surf o snowboard. Sin embargo, Axel es demasiado loco y los miembros de su banda suelen ir y venir con regularidad y así no puede mantener una buena relación con las mujeres. Ah, bueno, ¿qué se puede hacer? Aunque no es perfecto, su buen corazón y su naturaleza alegre harán que llegue a gustarle. Su mejor cualidad es que tiene ideas para mediar cuando hay un problema o una pelea entre sus muchos amigos.

Si se pudiera describir a Gena en dos palabras, sin lugar a duda estas serían "guay y sexy". Siente una gran pasión por los coches y la razón de ser taxista es simple: "¡Porque puedo pasar todo el día conduciendo!" Aunque no le preocupa perder a sus clientes, si es rápida. Cuando alguien le dice que tal vez sería más feliz como piloto de carreras, ella se ríe y responde: "Pero es tan embriagadora la sensación de conducir por las calles congestionadas, ¿que nunca podría dejarlo?" Cuando Gena no está conduciendo su querido coche, se le puede encontrar trabajando en el. De hecho, pasa casi todo su tiempo y dinero en largas puestas a punto, mantenimiento y limpieza de su coche. No es sorprendente que todo el dinero que gana vaya destinado a su taxi. A pesar de su ligazón con el taxi, muchos hombres se sienten atraídos por la belleza de Gena. Pero ella simplemente desprecia a todo el que intenta ganarse su cariño. (Está claro que todo su cariño se lo dedica a su incomparable coche!)

TAXISTAS

B.D. JOE

Edad
25
Sexo
Hombre
Altura
1,77 m.
Peso
75 kg



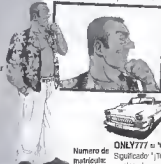
Numero de matricula: 2HOP260 = "To hop to go"
Significado: "Siempre dispuesto a vibrarme local"

Siempre amable y alegre —ése es B.D. Joe. Para él, conducir un taxi es un trabajo en el que pueda tener éxito a la hora de "hacer feliz a la gente". Se hue muy feliz cuando puede llevar una sonrisa a cara de su cliente. B.D. es un maestro de la coquetería y la conversación. Incluso cuando no en su taxi, B.D. Joe es conocido como un granista catigador. Puede reunir unos cuantos botones de botones, y con unos pelillos, le sorprenderá con su habilidad musical. Sus rimas son tan sutiles que a veces parecen e supuestos músicos "seriales". A menudo la preguntan por qué no profesionalmente, pero él se niega y contestar que tal a la gente es suficiente para él. Ah, ¿por taxista es demasiado divertido para dejarlo? Últimamente a B.D. Joe le gusta hacer de cartas, y le preguntan por qué. Porque cuando eso puede alegrar el día a cualquiera, en cualquier momento, en cualquier lugar.

Gus es un atractivo bohemio (de estilo melancólico) que representa al término "guay". Ostenta la distinción de ser el primer taxista que condujo al estilo "loco". En su juventud Gus fue un gamberro salvaje e incontrolable, egoísta en extremo, odiaba perder y quisiera que ser el número 1 a toda costa. Con una gran fascinación hacia lo nuevo, a Gus le atraían todas las tendencias que eran totalmente guays. Siempre se emocionaba por lo antes de que fuera popular, en los tiempos en que no tenía su propio coche, se dedicaba a dar vueltas con un taxi normal hasta que tuvo un momento de inspiración y salió a comprarse un coche del año 1855. De ese modo comenzó la era del taxi loco. Si no está conduciendo, se lo encontrará jugando a las cartas. Cuando termina la jornada laboral, Gus se reúne con sus amigos de poker (sus miembros cambian cada día) para pasar el tiempo jugando al poker, al blackjack y al bacará. Un beneficio de jugar a los juegos es que comprenda diferentes estrategias, las ha suavizado su deseo de ganar e incluso costará menos de perderlo como persona al perder el juego y el odio de perderlo.

GUS

Edad
42
Sexo
Hombre
Altura
1,74 m.
Peso
84,8 kg



Numero de matricula: ONLY777 = "Only 777"
Significado: "¡Tú sólo aspiras al premio gordo!"



Conozcamos a algunos de los muchos clientes que puedes encontrar por toda la ciudad esperando un alocado paseo en taxi.



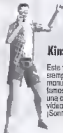
Cindy

Una preciosa universitaria especializada en psicología a la que le encanta la comida precocinada!



Grandma J

¡No quites la vista de esta increíble anciana! Es difícil no verlos llamativos y pintorescos atuendos de la anciana señora Jessica!



Kim

Este turista siempre va de un monumento famoso a otro con una cámara de video en la mano. ¡Suñel!



Buzz

Es un incondicional rockero punk que bene la oscuridad de aparecer de repente en los lugares más insuspechados.



Rachel

Actualmente trabaja como una voluntaria en un hospital, pero esta joven sueña con hacerse doctora algún día.



Dan

Un estudiante graduado de economías, que está escribiendo su tesis sobre el impacto económico de la industria de la moda en el mercado mundial.



Biff

Es un fanático del béisbol que nunca se pierde un partido. Biff viaja en helicóptero para ver a su equipo de béisbol favorito, juegue donde juegue.



Pierre

Un joven desesperadamente romántico que gasta todo su tiempo y su dinero persiguiendo mujeres, pero día tras día.

CLIENTES



Grazie per aver acquistato questo videogioco **Crazy Taxi™**!

Ti ricordiamo che il software può essere utilizzato solo sulla console Dreamcast. Prima di iniziare a giocare a Crazy Taxi, ti preghiamo di leggere attentamente questo manuale di istruzioni.

INDICE

COMANDI DI BASE	98
MANOVRE PAZZE	100
MENU DI SELEZIONE DELLA MODALITÀ	101
MODALITÀ ARCADE/ORIGINAL	102
MODALITÀ CRAZY BOX	103
OPZIONI	104
RECORD	112
SALVA E CARICA I DATI	113
I TASSISTI	114
IL GIORNO	120



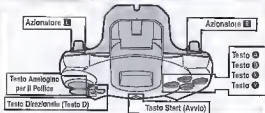
Crazy Taxi è un videogioco compatibile con le schede memory card [unità Visual Memory (VM) - venduta separatamente]. Per salvare i file di gioco, sulla VM che userai dovranno esserci almeno 23 blocchi liberi di memoria.

COMANDI DI BASE

Crazy Taxi è un gioco per un solo giocatore, e funziona sia con il Controller Dreamcast che con il Race Controller (venduti separatamente). Collega il controller che desideri usare all'Ingresso per Controller A sul Dreamcast.

Controller Dreamcast

N.B.: Per fare il reset senza spegnere la corrente andando al Controller Dreamcast e tornare allo schermo del titolo in qualunque punto del gioco, premi e tieni simultaneamente premuti i tasti **A**, **B**, **X**, **Y** ed il **Tasto Start (Avvio)**.



Race Controller (venduto separatamente)



N.B.: Per fare il reset senza spegnere la corrente usando il Race Controller e tornare allo schermo del titolo in qualunque punto del gioco, premi e tieni simultaneamente premuti i tasti **A** e **B** e il **Tasto Start (Avvio)**.

COMANDI DI BASE

Consulta questa tabella per un riassunto dei comandi del gioco:

	Azione a Comando	Controller Dreamcast	Race Controller
Durante la selezione del menu	Quando muovi il cursore in avanti	Tasto Analogico/Tasto D	Tasto + / Tasto -
	Cancella/Torna allo schermo precedente	Tasto A	Tasto A
	Selezione una voce	Tasto B	Tasto B
			Volante
Durante il gioco	Avvio/Pausa Gioco	Tasto Start (Avvio)	Tasto Start (Avvio)
	Selezione personaggio	Tasto Analogico/Tasto D	Volante
	Steering	Tasto Analogico	Volante
	Accelerare	Azionatore R	Azionatore R
	Freno	Azionatore L	Azionatore L
	Metti la marcia	Tasto B	Tasto +
	Retrocedere	Tasto A	Tasto -
	Promemoria della destinazione	Tasto X	Tasto X

- I comandi descritti in questo manuale di istruzioni si riferiscono alle funzioni del Controller Dreamcast, salvo dove specificato che essi descrivono le funzioni del Race Controller.

- Tutte le icone dei tasti usate in questo manuale di istruzioni rappresentano le impostazioni di fabbrica dei tasti.

AVVERTENZA: Non toccare mai il tasto Analogico per il Pollice o gli Azionatori **L** e **R** (per il Race Controller; Volante, Azionatori **L** e **R**) mentre il Dreamcast è in uso, in caso contrario l'installazione del controller potrebbe interrompersi e portare al cattivo funzionamento dell'unità.



Uso del Vibration Pack:

Se desideri usare il Vibration Pack mentre giochi a Crazy Taxi, inserisci sempre il Vibration Pack nell'Ingresso di Espansione 2 sul Controller Dreamcast.



MANOVRE PAZZE



Impara come fare manovre davvero pazzes usando diverse combinazioni dei comandi Volante, Acceleratore, Freno e Innesta Marcia/Retromarcia.



CRAZY DASH - Scatta in avanti col tuo taxi, premendo a fondo sull'acceleratore con questa mossa pazzes.

PER
ESEGUIRE

Prima rilascia sia l'acceleratore che il freno. Poi, proprio prima di mettere la marcia, premi l'acceleratore.



CRAZY DRIFT - Usa queste mosse per far fare uno svolgione al tuo taxi.

PER
ESEGUIRE

Mentre ti sposti in avanti, metti rapidamente la retromarcia e poi una marcia in avanti, mentre stizzi a destra e a sinistra col Volante.



CRAZY BACK DASH - Esegui una ritirata in frettissima, con uno scatto in retro.

PER
ESEGUIRE

Metti in fretta la retro, dopo aver eseguito una mossa Crazy Dash.



CRAZY BACK DRIFT - Con questa mossa il taxi continuerà a fare retromarcia anche dopo una rotazione di 180°.

PER
ESEGUIRE

Mentre ti muovi in avanti, metti in fretta la marcia e poi la retro, mentre stizzi bruscamente a destra o a sinistra col Volante.



MENU DI SELEZIONE DELLE MODALITÀ



REGOLAZIONE DEL TV



Dopo aver acceso la console su Dreamcast ed aver inserito il GD ROM di Crazy Taxi, appare lo schermo di "TV Setting" (Regolazione del TV). Usa per selezionare l'impostazione Hz compatibile con il tuo TV e poi premi per immettere la tua selezione. Se non sei sicuro della corretta impostazione, seleziona "TEST". Se per 5 secondi appare il logo Crazy Taxi sull'intero schermo (vedi la figura a destra), questo significa che il tuo TV è compatibile con 60 Hz. Se questo non accade, seleziona invece l'impostazione di 50 Hz. Una volta completata la regolazione del TV, appare lo schermo col titolo.



Quando appare lo schermo del titolo premi il Tasto Start (Avvio) per visualizzare il menu di selezione delle modalità. Usa sul Tasto D per selezionare una voce, quindi premi il Tasto per immettere la tua selezione. Seleziona "EXIT" (ESC) oppure premi il Tasto per tornare allo schermo del titolo. Per i dettagli di ciascuna delle modalità disponibili, consulta la pagina corrispondenti, elencate qui sotto.



ARCADE

In questa modalità giochi usando lo stesso percorso contenuto nella versione Arcade di Crazy Taxi.

p. 102

ORIGINAL

Seleziona questa modalità per giocare usando il percorso originale creato appositamente per Dreamcast.

p. 102

CRAZY BOX

Perfeziona le tue tecniche di guida col taxi superando questi esclusivi minigiochi.

p. 108

OPTIONS

Usa questa modalità per modificare varie impostazioni del gioco.

p. 111

RECORDS

Qui potrai visualizzare i record e le posizioni di classifica per ciascuna delle modalità di gioco.

p. 112

SAVE & LOAD

Usa questa modalità per salvare o caricare i dati del gioco, oppure per immettere i nomi per creare i file dei giocatori.

p. 113

MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

Le modalità Arcade e Original hanno regole, contenuto e voci di menu identici. L'unica differenza tra queste due modalità è il percorso su cui giocherai.

Dopo aver selezionato "ARCADE" oppure "ORIGINAL" dal menu di selezione della modalità, appare il seguente menu. Usa **▲** **▼** sul Tasto D per selezionare una delle modalità e poi premi il Tasto **○** per immettere la tua selezione. Scegli "EXIT" oppure premi il Tasto **○** per tornare allo schermo del titolo.

PLAY BY ARCADE RULES (GIOCA CON LE REGOLE ARCADE)

Seleziona questa voce per giocare con le stesse regole usate nella versione Arcade di Crazy Taxi. Per i dettagli, vedi a pag. 105-107.

WORK FOR 3 MINUTES (GIOCA PER 3 MINUTI)

Gioca liberamente per tre minuti. Ti ricordiamo che in questa modalità non riceverai alcun bonus di tempo. (Vedi a pag. 105)

WORK FOR 5 MINUTES (GIOCA PER 5 MINUTI)

Gioca liberamente sul percorso arcade per cinque minuti. Ti ricordiamo che in questa modalità non riceverai alcun bonus di tempo.

WORK FOR 10 MINUTES (GIOCA PER 10 MINUTI)

Gioca liberamente per dieci minuti. Ti ricordiamo che in questa modalità non riceverai alcun bonus di tempo.



Menu per la Modalità Arcade



Menu per la Modalità Original

MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

Mentre trasporti un cliente



Giunto a destinazione



DISPLAY DEL GIOCO

- 1 Tempo per il Gioco: quando questo tempo scade e D il gioco ha termine.
- 2 Freccia Direzioneale: La freccia mostra la generale direzione della tua destinazione.
- 3 Tariffe: Il numero in alto è la Tariffa Totale Guadagnata ed è il totale di tutte le tariffe che hai guadagnato. Il numero in basso, invece, è la Tariffa per il tuo passeggero attuale, che include la tariffa base più qualsiasi moneta che ti hai guadagnato, e sarà aggiunta alla tariffa totale guadagnata quando sarai portato a destinazione il cliente.
- 4 Menore Prezzo & Combinazioni: Tutte le manovre precise che hai e vengono appaiono qui, con un indicatore che protegge tutte le combinazioni che aiutano a portare a termine.
- 5 Indicatore di Destinazione e Distanza: una figura della posizione della tua destinazione ed un indicatore della distanza fino a destinazione, visualizzati quando il cliente sale sul tuo taxi. Premi il Tasto **○** per visualizzare l'immagine mentre guidi.
- 6 Tempo Limite del Cliente: Se il tempo scade e D prima che tu giunga a destinazione, il cliente nella più del taxi senza pagarti.
- 7 Indicatore della Macina: Mostra la macina o la micromacina attualmente in uso.
- 8 Indicatore del Bonus di Tempo: indica il bonus di tempo che ti sei guadagnato arrivando in anticipo a destinazione. Il bonus del tempo è disponibile solo se giochi con la versione "PLAY BY ARCADE RULES" della modalità arcade e original (per i dettagli, vedi a pag. 105).
- 9 Classifica: Mostra la tua attuale posizione di classifica rispetto alle classifiche totali.

Pausa nel Gioco

Per mettere in pausa il gioco e visualizzare il Menu di Pausa mentre giochi nella modalità Arcade, Original o Crazy Box, premi il Tasto Start (Avvio). Poi premi **▲** **▼** sul Tasto D per selezionare una voce del menu e premi il Tasto **○** per immettere la tua selezione. Oppure, premi il Tasto Start (Avvio) per uscire e proseguire.

EXIT: Selezionato per uscire dal Menu di Pausa e continuare a giocare.
RETRY: Selezionato per far ripartire l'attuale gioco, con lo stesso bussola e nella stessa modalità.
MENU: Selezionato per uscire dal gioco corrente e tornare al menu di selezione della modalità.
VIBRATION: Se imposti su OFF (non) l'attivazione della Vibrazione nel menu delle Opzioni, usa **▲** **▼** per alternare questa funzione tra attivata/disattivata (ON/OFF). La funzione è disponibile solo quando sei in Vibrazioni Park.



MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

SELEZIONE DEL TASSISTA

Dopo che hai selezionato una modalità di gioco del menu delle modalità Arcade e Original, appare lo schermo di selezione del tassista.

Premi **▲ ▼** per selezionare una modalità ed il Tasto **○** per immettere la tua selezione. Se il segnatempo scende a 0 prima che tu immetta una selezione, il programma seleziona automaticamente il tassista attualmente su schermo.

GIOCO TERMINATO

Quando il conto alle rovesce sul segnatempo del gioco giunge a 0, il gioco termina ed appare lo schermo dei risultati. Se riesci ad ottenere una classificazione pari o **S**, il programma te il playback della conclusione del gioco e dei ringraziamenti.

CUSTOMERS = Il numero totale di clienti portati a destinazione

TOTAL EARNED = La somma di denaro totale che hai guadagnato.

CLASS = Questa valutazione delle tue abilità al volante si basa su un esame livello dei tuoi guadagni cumulativi. Le classi disponibili, dalla migliore fino alla peggiore, sono **S, A, B, C, D, E** e **NO LICENSE (SENZA PATENTE)**.

RANKING = Questa posizione è la tua classificazione a rapporto con i dati salvati. Se il tuo punteggio è troppo basso per la classificazione, su schermo appare il messaggio **OUT OF RANKING (FUORI CLASSIFICA)**.

MENU SAVE (SALVA DATI)

Use questo menu per salvare i risultati del gioco su un'unità VM.

Premi **▲ ▼** per selezionare dove salvare i dati e poi premi il Tasto **○** per immettere. Se non hai impostato alcun file per giocatori in cui salvare i dati, selezione **Register a new name** (Registra un nuovo nome) e immetti un nuovo nome per creare un nuovo file (per i dettagli, vedi a pag. 113).



N.B.: La classifica appare solo se giochi con la versione "PLAY BY ARCADE RULES" delle modalità Arcade e Original.



MODALITA' ARCADE/ORIGINAL



ANDAMENTO DEL GIOCO

1) Preleva un Cliente

I personaggi umani, che troverai in città con un simbolo "S" sopra la testa, indicano possibili clienti alla ricerca di un taxi. Per prelevare un cliente, devi frenare col taxi per fermarti completamente all'interno della zona di stop — il cerchio che appare attorno al cliente. Ora il cliente si avvicina automaticamente e sale a bordo del tuo taxi.

N.B.: Mentre aspetti che il cliente salga sul taxi, il segnatempo del gioco continua ad avanzare, ma non è possibile controllare il taxi.



2) Guida verso la tua Destinazione

Quando il cliente sale sul taxi, il display del gioco visualizza le 3 cose seguenti: L' "Indicatore delle Destinazione e della Distanza" appare brevemente a sinistra, la "Freccia Direzionale" appare in alto al centro e il "Tempo Limite del Cliente" appare sopra la testa del cliente. Il tuo incarico consiste nel guidare nella direzione indicata dalla freccia e portare il cliente a destinazione prima che il tempo limite del cliente scenda a "0". Se giungi a destinazione entro il tempo limite, riceverai la tariffa di base e le eventuali mance che il cliente ti dà, mostrando di apprezzare la tua "pazza" guida (vedi "Tanflano" e "Mance", a pag. 106).



3) Lascia il Cliente

Per lasciare il cliente, frena e ferma completamente il taxi entro la zona di stop verde dell'uscita del maro. Quando ti fermi il cliente scende automaticamente dal taxi e ti paga le tariffe (vedi a pag. 106), più tutte le mance che hai ricevuto.

N.B.: Mentre aspetti che il cliente scenda dal taxi, il segnatempo del gioco continua ad avanzare, ma non è possibile controllare il taxi.



Fai del tuo meglio per ripetere quante più volte possibile i 3 stadi di cui sopra, prima che che il segnatempo del gioco scenda a 0, per guadagnare un bel gruzzoletto di pazzi soldi!

MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

I vari colori dell'icona \$ di ciascun cliente indicano la distanza relativa fino a destinazione, mentre le dimensioni della zona di stop attorno al cliente indicano la difficoltà relativa che troverai nel raggiungere quella destinazione.



VARIAZIONI DI COLORE DELL'ICONA \$



TARIFFARIO

Tempi Limiti e Tariffa Totale Guadagnata

Dopo che un cliente sale sul tuo taxi, un numero appare sopra la sua testa ed inizia un conto alla rovescia. Questo è il tempo limite del cliente. Se tu riesci a portare quel cliente a destinazione entro il tempo limite, riceverai la **TARIFFA**, che viene successivamente aggiunta alla **TARIFFA TOTALE GUADAGNATA**. Se però non riesci a portare a destinazione il cliente prima che il conto alla rovescia scenda a 0, il cliente scenderà giù dal taxi senza pagarti.

Tariffe e Monete I tre tipi di tariffe che puoi guadagnare sono i seguenti:

TARIFFA BASE

La tariffa base viene calcolata in base alla distanza fino alla destinazione. Quando il cliente sale sul taxi, l'ammontare appare in blu, sotto alla tariffa totale guadagnata nella parte in alto a destra del display.

MANCA

I tassisti ricevono manca ogni volta che eseguono pazzie manovre che fanno nel portare il cliente a destinazione. Ciascuna manca viene aggiunta di volta in volta alla tariffa base.

TARIFFA BONUS

Quando un tassista arriva alla destinazione del cliente il programma fa la conversione di una tariffa bonus dal tempo rimasto del tempo limite iniziale del cliente. La tariffa bonus viene aggiunta alla tariffa base proprio prima di pagare.

PER GUADAGNARE LE MANE

Se il tassista riesce a soddisfare il cliente eseguendo una delle seguenti pazzie manovre mentre lo porta a destinazione, riceverà una manca dal cliente. Tutte le manche vanno ad aggiungersi alla tariffa base e poi alla tariffa totale guadagnata, all'arrivo a destinazione.

CRAZY JUMP

Salta le rampe di lancio o altri ostacoli elevati simili per volare col taxi.



CRAZY THROUGH

Passa vicinissimo agli altri veicoli che sorpassi per strada, senza sbatterli contro.



CRAZY DRIFT

Continua a fare uno scivolone col taxi mentre giri.



COMBINAZIONI

Se riesci a guadagnarti manca in successione, il programma registra ogni combinazione eseguita sulla parte destra del display, continuando finché vai a cozzare contro un'altra vettura. Più combinazioni accumuli maggiore sarà il valore delle manche, quindi fai il possibile per eseguirle sempre combinazioni consecutive dove e quando puoi! Se fai un errore o cozzi contro un'altra vettura, il contatore delle combinazioni si azzererà.



BONUS DI TEMPO

Quando il tassista porta il cliente a destinazione, l'eventuale tempo rimasto prima dello scadere del tempo limite del cliente viene trasformato in bonus di tempo, che il programma aggiunge al tempo del gioco. Più velocemente arrivi a destinazione, quindi, e maggiore sarà il bonus di tempo che riceverai. I bonus di tempo disponibili sono:

SPEEDY - VELOCE

+5 secondi
(Verde)

NORMAL - NORMALE

+2 secondi
(Giallo)

SLOW - LENTO

Nessun bonus
(Rosso)

BAD - SCADENTE

Appena quando il cliente salta giù dal taxi senza pagare (Viola)

I.B. I bonus di tempo sono disponibili solo nella versione "PLAY IT! ARCADE RULES" delle modalità arcade e original.

MODALITA' CRAZY BOX

Usa i vari minigiochi disponibili in questa modalità per sviluppare e migliorare le tue abilità al volante. Premi **◆◆◆◆** sul Tasto D per selezionare una modalità e poi premi il Tasto **Ⓢ** per immettere la tua selezione. Scegli **"EXIT"** oppure premi il Tasto **Ⓢ** per tornare allo schermo del titolo.

SELEZIONE DEL FILE DEL GIOCATORE

Prima usa **◆◆** per selezionare il nome del giocatore che rappresenta il tuo file del giocatore. Se non vi sono file disponibili, seleziona **"NEW ENTRY"** e premi il Tasto **Ⓢ** per visualizzare lo schermo di immissione del nome. Ora immetti un nuovo nome per creare un file per un nuovo giocatore (per i dettagli, vedi a pag. 113).

SELEZIONE DEL TASSISTA

Usa **◆◆** per selezionare una modalità e premi il Tasto **Ⓢ** per immettere la tua selezione.

MINIGIOCHI

Premi **◆◆◆◆** per selezionare un minigioco a cui giocare, tra le opzioni su schermo. A destra appaiono le regole e le classiche correnti per il minigioco selezionato. Premi il Tasto Start (Avvio) per visualizzare una finestra di consigli su come completare con successo il minigioco selezionato. Premi nuovamente il Tasto Start (Avvio) per tornare al menu di selezione per Crazy Box. Per giocare al gioco che hai selezionato, premi il Tasto **Ⓢ**.



MODALITA' CRAZY BOX

All'inizio del gioco nella modalità Crazy Box sono disponibili i minigiochi seguenti:



MINIGIOCHI

1 - 1

CRAZY JUMP

OBBIETTIVO

Salta col taxi dalla rampa di lancio e tocca terra dopo il punto K.



1 - 2

CRAZY FLAG

OBBIETTIVO

Raggiungi la bandierina posta direttamente dietro al taxi sull'altra parte della spiaggia, entro il tempo limite a tua disposizione.



1 - 3

CRAZY BALLOONS

OBBIETTIVO

Fai scoppiare tutti i palloncini sul campo entro il tempo limite a tua disposizione.



2 - 1

CRAZY DRIFT

OBBIETTIVO

Aggiudicati più di 15 combinazioni totali usando Crazy Drift entro il tempo limite a tua disposizione.



MODALITA' CRAZY BOX



2 - 2

CRAZY TURN

OGGETTIVO

Porta il cliente a destinazione entro il tempo limite a tua disposizione.



2 - 3

CRAZY BOUND

OGGETTIVO

Porta il cliente a destinazione entro il tempo limite a tua disposizione, senza cadere in mare.



3 - 1

CRAZY RUSH

OGGETTIVO

Porta tutti i cinque clienti alle rispettive destinazioni entro il tempo limite a tua disposizione.



3 - 2

CRAZY JAM

OGGETTIVO

Porta tutti i tre clienti alle rispettive destinazioni, lungo strade trafficatissime, entro il tempo limite a tua disposizione.



3 - 3

CRAZY POLE

OGGETTIVO

Porta tutti i clienti alle rispettive destinazioni entro il tempo limite a tua disposizione.

OPZIONI

Dal menu delle opzioni è possibile modificare le seguenti impostazioni del gioco. Premi \blacktriangle \blacktriangledown sul Tasto D per selezionare una voce e poi \blacktriangle \blacktriangledown per modificare l'impostazione. Scegli "EXIT" oppure premi il Tasto \square per tornare al menu di selezione della modalità. Le impostazioni che è possibile modificare sono le seguenti:

OPTIONS



NB: Ogni volta che modifichi le impostazioni delle opzioni, il programma carica automaticamente i dati nell'unità VM quando uscirai dal menu delle opzioni.

TIME SETTING - IMPOSTAZIONE DEL TEMPO

Regola l'impostazione del tempo limite delle modalità Arcade e Original per la modalità di gioco "PLAY BY ARCADE RULES".

TIME DIFFICULTY - DIFFICOLTA' DEL TEMPO

Regola il livello di difficoltà del tempo delle modalità Arcade e Original per la modalità di gioco "PLAY BY ARCADE RULES".

TRAFFIC DIFFICULTY - DIFFICOLTA' DEL TRAFFICO

Regola il livello di difficoltà del traffico delle modalità Arcade e Original per la modalità di gioco "PLAY BY ARCADE RULES".

AUDIO - SONORO

Imposta la diffusione che preferisci per il sonoro, tra MONO e STEREO.

MUSIC VOLUME - VOLUME DELLA MUSICA

Regola il volume per la musica di sottofondo.

EE VOLUME - VOLUME DEGLI ES

Regola il volume per gli effetti sonori (ES).

CONTROLLER SETTING - IMPOSTAZIONE DEL CONTROLLER

Premi il Tasto \square per visualizzare lo schermo con le impostazioni del controller e poi seleziona un tipo di impostazione per il Controller Dreamcast o il Race Controller.

VIBRATION - VIBRAZIONE

Imposta su attivata "ON" quando usi un Vibration Pack per il gioco. Questa impostazione si attiva solo se inserisci un Vibration Pack nell'Ingresso di Espansione 2 sul Controller Dreamcast.

I RECORD

Qui potrai visualizzare tutti i record e la posizione di classifica che hai ottenuto in tutte le modalità di gioco. Premi **▲** **▼** sul Tasto D per selezionare una voce, quindi premi il Tasto **Ⓢ** per immettere la tua selezione. Scegli "EXIT" oppure premi il Tasto **Ⓢ** per tornare al menu di selezione della modalità.

**TOTAL RECORDS -
RECORD TOTALI**

Selezionalo per visualizzare tutti i record per ciascun giocatore in tutte le modalità.

--- RECORDS

Seleziona un file di un giocatore tra le opzioni su schermo, per visualizzare i record individuali di quel giocatore.



RECORDS MENU - MENU DEI RECORD

Premi **▲** **▼** sul Tasto D per selezionare una modalità delle tre opzioni visualizzate sulla sinistra, poi premi **Ⓢ** per spostarti in avanti o indietro tra le pagine. Scegli "EXIT" e premi il Tasto **Ⓢ** per tornare al menu dei Record.

AC

Record dello Modalità Arcade

OR

Record dello Modalità Original

CB

Record dello Modalità Croxy Box



**TOTAL RECORDS -
RECORD TOTALI**

license: La classe che ti sei aggiudicato per la tua partita (appare solo con i record di AC/OR).

earned: La somma totale di denaro che hai guadagnato (appare solo con i record AC/OR).

cabble: Il tassista reale.

name: Il nome del giocatore che ha conquistato il record (appare solo con i TOTAL RECORDS).

ranking: La posizione totale di classifica per ciascun gioco completato con successo (appare solo con i record CB).

score: Il punteggio conquistato (appare solo nei record CB).

delete: La data di immissione di un record (appare solo con i records).

SALVA E CARICA I DATI

Qui potrai salvare e caricare i dati del gioco, immettere un nome per creare un nuovo file per il giocatore e modificare il nome di un file per un giocatore corrente. Premi **▲** **▼** sul Tasto D per selezionare una voce, poi il Tasto **Ⓢ** per immettere la tua selezione. Scegli "EXIT" oppure premi il Tasto **Ⓢ** per tornare al menu di selezione della modalità.

SAVE - SALVA

Selezionalo per salvare su VM tutte le impostazioni di gioco ed i record correnti.

LOAD - CARICA

Selezionalo per caricare da VM i dati precedentemente salvati.

ENTER NAME - IMMETTI NOME

Selezionalo per immettere un nuovo nome e creare un nuovo file per il giocatore. Per la procedura di immissione del nome, vedere qui di seguito.

DELETE NAME - ELIMINA NOME

Selezionalo per eliminare il file di un giocatore. Premi **▲** **▼** sul Tasto D per selezionare un file, quindi premi il Tasto **Ⓢ**. Quando appare la finestra di conferma dell'eliminazione, seleziona "yes" (sì) per eliminare il file, oppure "no" per annullare l'eliminazione e tornare al menu di Salva e Carica i dati.

MODIFY NAME - MODIFICA NOME

Selezionalo per modificare il nome di un giocatore. Premi **▲** **▼** sul Tasto D per selezionare un file, quindi premi il Tasto **Ⓢ**. Per la procedura di immissione, vedere qui di seguito.

SAVE&LOAD



IMMISSIONE DEL NOME

Potrai usare fino a tre caratteri per ciascun nome immesso per creare un file per giocatore. Premi **▲** **▼** sul Tasto D per selezionare una lettera, poi premi **Ⓢ** per spostare il cursore. Ora premi il Tasto **Ⓢ** per immettere il nome. Premi il Tasto **Ⓢ** per uscire dalla funzione di immissione del nome senza immettere alcun nome. Potrai creare fino a quattro file per giocatori e conservarli per salvare i dati del gioco.



IMMISSIONE DEL NOME

I TASSISTI

AXEL

Età

21

Sesso

Maschile

Altezza

1,83m

Peso

72kg

N. di

Targa:



1NOM155 = "I no miss"
Significato: "Io eroi non ne faccio".

Questo tipo un po' menefreghista e dalle sguardo pericoloso ha un carattere ed è noto perché perde subito la calma per un nonnulla. L'unico motivo per cui lavora come tassista è che la commedia dell'arte più "cool" dell'umanità. Axel le sempre divertire i clienti mentre li porta a destinazione con il suo classico taxi degli anni '80, quindi guadagna un sacco di soldi. Per quanto le riguarda, fare il tassista è la massima aspirazione professionale. Nel tempo libero Axel cerca di smorzare donne oppure suona il basso (e canta) con la sua band punk. Altrimenti lo puoi anche vedere alle prese con sport estremi, come il surf o lo snowboarding. Detto questo, Axel è davvero un po' troppo menefreghista, quindi la sua band cambia componenti quasi ogni giorno e le donne ripetono di nuovo poco. Beh, non ci può avere tutta dalla vita, no? Insomma, Axel non è perfetto, ma grazie al suo carattere aperto e alle sue skills, il protettore che finiti per abbonarsi a lui. La sua migliore qualità è che è davvero un casso nel mezzo quando ci sono guai e quando scappano tutti i suoi clientellese amici.

GENA

Età

23

Sesso

Femminile

Altezza

1,74m

Peso

?? kg

N. di

Targa:



6EXY615 = "Sexy Sis"
Significato: "Denna Sessualmente Attrattiva".

Se volessimo descrivere Gena in due parole, indubbiamente diremmo "cool e sexy". Appassionata di motori, per lei fare il tassista significa semplicemente avere la possibilità di stare in macchina tutto il santo giorno. Sebbene a Gena non interessi veramente soddisfare i clienti, non perde certo tempo. Quando qualcuno le chiede se non pensa di essere più tagliata per fare il pilota di Formula 1, Gena si limita a ridacchiare e risponde: "Me val sbaccare lungo le strade batticate mi dà di quel bruci...". Non ci rinunciare mai e poi mai! Quando Gena non lavora a bordo del suo amatissimo taxi, le trovi quasi sicuramente distese sotto al sole, appendendo tutto il tempo a il denaro che ha in gessata di punto: menzionare o pulire minuziosissime. Tutti i soldi che le dai lei vengono spesi sulla macchina. Ma nonostante le sue lesionazioni col taxi, non sono pochi gli uomini attratti dalla bellezza di Gena. E lei? Si limita a scolorare le spalle, anzi allora il bel vicino davanti agli uomini che cercano di conquistarsi sul lavoro. Chissà, il suo taxi è pieno di il suo adorabile taxi!

I TASSISTI

B.D. JOE

Età

25

Sesso

Maschile

Altezza

1,80m

Peso

75kg



2HOP260 = "It's hop to go"
Significato: "Sempre pazzo scalatoti".

Sempre cordiale ed allegro, ecco il nostro B. D. Joe. Per lui guidare un taxi è un modo per eccitare e "battere felice la gente". B. D. Joe raggiunge l'apice della felicità se riesce a far scendere i clienti, sia come si volente che con le sue ottime tecniche di "massaggio". Anche quando non guida il taxi B. D. Joe è abbastanza famoso come previsto artista popolare. Ha un paio di bidoni e qualche coperchio gettato, un paio di bacchette da barbiere, e B. D. Joe si fa andare fuori di testa con la sua grande abilità di "massaggio". Il suo ritmo non ha davvero nulla da invidiare a molti cosiddetti musicisti di "professione" e la gente gli chiede perché non prova a fare professionalmente. Ma B. D. Joe ride e risponde che per lui far scendere la gente è la compenso più che sufficiente. Inoltre, spiega, il tassista, E' TROPPO divertente! In alcuni tempi B. D. Joe ha preso gusti e fere con le carte. Perché, chiedi tu? Ma è ovvio: i più bei taxi tutti, sempre, ovunque!

È un vegabondo di bell'aspetto (e il piacere di un po' malinconico), un vero sinonimo di "cool". Ha l'onore di essere stato il primo tassista a guidare in "taxi". Da giovane Gus era un hoodlum davvero selvaggio e incontrollabile, egoista come non pochi, voleva perdere e che doveva essere il numero 1, cinque volte. Gus è affascinato dalle cose, quindi non ha mancato di apprezzare quella "taxi" unica e totalmente cool della "pazza" guida. Gus esplora le nuove mode prima che ancora le abbia scoperte, allora non aveva la macchina e prendeva i taxi come nel paese dei morti. In tempo di depressione, però, decise di comprarsi un taxi macchina del 1955. Così nacque il "trend" per "taxi cool". Quando non guida, Gus solitamente gioca a carte. Alle sue spalle si trova con i suoi compagni di preda e c'è da aspettarsi, i compagni cambiano ogni giorno. Per passare il tempo, si cimentano con poker, back e bacconti. Un vantaggio per Gus è che con questo d'azzardo ha imparato a capire i sottili meccanismi della strategia. Questo le ha reso meno "finto" dell'idea di dover vincere sempre, almeno, paradossalmente perdere le ha fatto trovare una persona migliore.

GUS

Età

42

Sesso

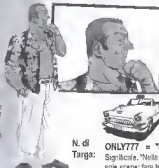
Maschile

Altezza

1,77m

Peso

85kg



ONLY777 = "Only 777"
Significato: "Nella vita ho un solo scopo: fare tredici".

I CLIENTI

Ecco alcuni dei tanti clienti che troverai in tutta la città, alla disperata ricerca di un crazy taxi.

Cindy

Questa giovane e carismatica studentessa lavora allo studio psicologia e va felicemente pazza per il junk food!

Grandma J

Tieni bene d'occhio questa erella nonnina! Certo, non è facile non abbargarsi di Nonna Jessica con questi suoi pigri shacking!

Rachel

Questa giovane donna, che per lavoro lavora volentieri in ospedale, sogna di diventare infermiera.

Biff

Un fanatico dei baseball, Biff non perde mai nessuna partita, anzi se la sua squadra gioca in trasferta, viaggia in elicottero per vederla giocare!

Dan

Uno studente universitario in economia, nel bel mezzo di una tesi sull'impatto economico dell'industria della moda sui mercati mondiali.

Pierre

Un giovane romanzesco e sbalordito in amore che passa tutto il tempo (e spende tutti i suoi soldi) correndo dietro alle donne. Per lui un novo giorno significa nuove possibili conquiste!

Buzz

Un punk rocker anacronistico, che ha l'abitudine di sparare con un fucile nei posti più inaspettati!

Kim

Questo furbo è in perenne corsa tra un'attrazione e l'altra: smetto delle sue fedeli videocamere. Che aspetto? Sornio!

MANUAL CREDITS

The following credits list the staff responsible for the manual production and localisation marketing for the European version of Crazy Taxi. Credits for the original development staff of the game are listed in the credits of the game itself.

SEGA of Japan Manual Production

Writer/Translator/DTP

Monika Hudgins

Design

Takashi Nishimura

Writer

Fumiaki Tomura

Supervisor

Kaoru Ichigozaki

SEGA of Europe Product Development

Senior Producer

Kats Safo

Producer

Jose Aller

Test Manager

Jason Cumberbatch

Language Translators

Roberto Parraga

Dave Thompson

Angelica Michtsch

Marketing

Marketing Director

Giles Thomas

Product Marketing Manager

Jim Pride

Package Designer

Paul Jarem

Manual Support

Sarah Ward

Hints and Tips Telephone Lines

UK - 09067 53 22 22

Calls cost 75p per minute at all times. Please ask bill payer's permission before calling.

FRANCE - 0892 68 08 55

Coût de l'appel 2.23 fr/min TTC-édité par connection

GERMANY - 0190 78 00 09

Legion DM2.42/min

SPAIN - 902 492 492

Se aplica tarifa de llamada local